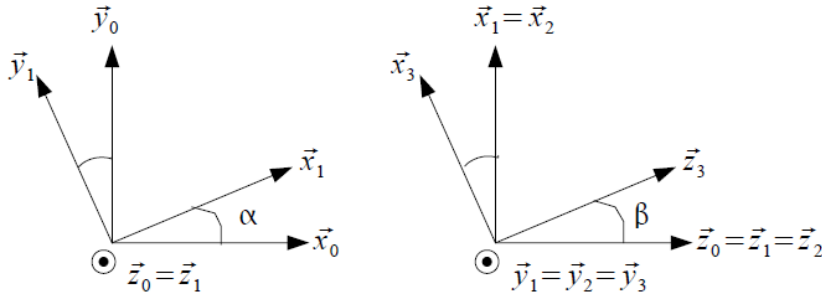


TD 18 – Manège Chenille
CORRIGE

Question 1 : S2 est en mouvement de translation par rapport à S1. Donc $R2 = R1$. Ainsi

$$\vec{OB} = \lambda \vec{z}_0 + (a+b) \vec{x}_1$$

Question 2 :



Question 3 :

$$\vec{OG} = \vec{OB} + \vec{BG} = \lambda \vec{z}_0 + (a+b) \vec{x}_1 + l \vec{x}_3$$

$$\vec{V}(G \in 3/0) = \frac{d\vec{OG}}{dt} \Big|_0 = \dot{\lambda} \vec{z}_0 + (a+b) \frac{d\vec{x}_1}{dt} \Big|_0 + l \frac{d\vec{x}_3}{dt} \Big|_0$$

Calculons $\frac{d\vec{x}_1}{dt} \Big|_0 = \frac{d\vec{x}_1}{dt} \Big|_1 + \vec{\Omega}(1/0) \wedge \vec{x}_1 = \vec{0} + \alpha \vec{z}_0 \wedge \vec{x}_1 = \alpha \vec{y}_1$ (dérivation vectorielle)

$$\frac{d\vec{x}_3}{dt} \Big|_0 = \frac{d\vec{x}_3}{dt} \Big|_3 + \vec{\Omega}(3/0) \wedge \vec{x}_3 = \vec{0} + (\alpha \vec{z}_0 + \beta \vec{y}_1) \wedge \vec{x}_3 = \alpha \cos \beta \vec{y}_1 - \beta \vec{z}_3$$

car $\vec{\Omega}(3/0) = \vec{\Omega}(3/2) + \vec{\Omega}(2/1) + \vec{\Omega}(1/0)$ (composition des vecteurs taux de rotation)

$$\vec{\Omega}(3/0) = \beta \vec{y}_1 + \vec{0} + \alpha \vec{z}_0$$

Ainsi $\vec{V}(G \in 3/0) = \dot{\lambda} \vec{z}_0 + (a+b+l \cos \beta) \alpha \vec{y}_1 - l \beta \vec{z}_3$

Question 4 :

$$\vec{F}(\text{passager} \rightarrow \text{siège}) \cdot \vec{x}_3 = -mg \vec{z}_0 \cdot \vec{x}_3 - m \vec{\Gamma}(G \in 3/0) \cdot \vec{x}_3$$

Calculons chacun des termes

$$-mg \vec{z}_0 \cdot \vec{x}_3 = mg \sin \beta$$

pour l'accélération, on peut calculer :

$$\vec{\Gamma}(G \in 3/0) = \frac{d\vec{V}(G \in 3/0)}{dt} \Big|_0 = \ddot{\lambda} \cdot \vec{z}_1 + (a+b+l \cos \beta) \ddot{\alpha} \cdot \vec{y}_1 - l \ddot{\beta} \cdot \vec{z}_3 - \dot{\alpha}^2 (a+b+l \cos \beta) \cdot \vec{x}_1 - l \dot{\beta}^2 \vec{x}_3 - l \dot{\beta} \sin \beta \dot{\alpha} \cdot \vec{y}_1 - l \dot{\beta} \sin \beta \dot{\alpha} \cdot \vec{y}_3$$

ou on peut utiliser la formule suivante :

$$\vec{\Gamma}(G \in 3/0) \cdot \vec{x}_3 = \frac{d\vec{V}(G \in 3/0)}{dt} \Big|_0 \cdot \vec{x}_3 = \frac{d(\vec{V}(G \in 3/0) \cdot \vec{x}_3)}{dt} \Big|_0 - \vec{V}(G \in 3/0) \cdot \frac{d\vec{x}_3}{dt} \Big|_0$$

Or $\vec{V}(G \in 3/0) \cdot \vec{x}_3 = -\dot{\lambda} \sin \beta$ d'où $\frac{d(\vec{V}(G \in 3/0) \cdot \vec{x}_3)}{dt} \Big|_0 = -\ddot{\lambda} \sin \beta - \dot{\lambda} \dot{\beta} \cos \beta$

Et $\left. \frac{d\vec{x}_3}{dt} \right|_0 = \left. \frac{d\vec{x}_3}{dt} \right|_3 + \vec{\Omega}(3/0) \wedge \vec{x}_3 = \vec{0} + (\dot{\alpha} \vec{z}_0 + \dot{\beta} \vec{y}_1) \wedge \vec{x}_3 = \dot{\alpha} \cos \beta \vec{y}_1 - \dot{\beta} \vec{z}_3$

Ainsi $\vec{V}(G \in 3/0) \cdot \left. \frac{d\vec{x}_3}{dt} \right|_0 = (\dot{\lambda} \vec{z}_0 + (a+b+l \cos \beta) \dot{\alpha} \vec{y}_1 - l \dot{\beta} \vec{z}_3) \cdot (\dot{\alpha} \cos \beta \vec{y}_1 - \dot{\beta} \vec{z}_3) = -\dot{\lambda} \dot{\beta} \cos \beta + \dot{\alpha}^2 \cos \beta (a+b+l \cos \beta) + l \dot{\beta}^2$

On a donc en réunissant les différents termes :

$$\vec{\Gamma}(G \in 3/0) \cdot \vec{x}_3 = -\ddot{\lambda} \sin \beta - \ddot{\lambda} \dot{\beta} \cos \beta + \ddot{\lambda} \dot{\beta} \cos \beta - \dot{\alpha}^2 \cos \beta (a+b+l \cos \beta) - l \dot{\beta}^2 - \ddot{\lambda} \sin \beta - \dot{\alpha}^2 \cos \beta (a+b+l \cos \beta) - l \dot{\beta}^2$$

La force recherchée vaut donc :

$$\vec{F}(\text{passager} \rightarrow \text{siège}) \cdot \vec{x}_3 = mg \sin \beta + m(\ddot{\lambda} \sin \beta + \dot{\alpha}^2 \cos \beta (a+b+l \cos \beta) + l \dot{\beta}^2)$$

Question 5 : Application numérique :

Dans ces conditions, la force est égale à $\vec{F}(\text{passager} \rightarrow \text{siège}) \cdot \vec{x}_3 = m(g + \ddot{\lambda})$

L'accélération équivalente ressentie par le passager est donc $g + \ddot{\lambda}$ soit $9,8 + 1,6 = 11,4 \text{ m} \cdot \text{s}^{-2}$ inférieur au 2g (20 m/s²) **Donc le CdC est respecté.**

On peut remarquer que ce n'est pas beaucoup pour un manège de fête foraine. Certains manèges peuvent aller jusqu'à 3g.

Question 6 : Accélération relative

$$\vec{\Gamma}(G \in 3/1) = \left. \frac{d\vec{V}(G \in 3/1)}{dt} \right|_1 = \left. \frac{d^2(\lambda \vec{z}_1 + (a+b)\vec{x}_1 + l\vec{x}_3)}{dt^2} \right|_1 = \ddot{\lambda} \vec{z}_1 + l \left. \frac{d^2\vec{x}_3}{dt^2} \right|_1$$

$$\left. \frac{d\vec{x}_3}{dt} \right|_1 = \left. \frac{d\vec{x}_3}{dt} \right|_3 + \vec{\Omega}(3/1) \wedge \vec{x}_3 = \dot{\beta} \vec{y}_1 \wedge \vec{x}_3 = -\dot{\beta} \vec{z}_3 \text{ et}$$

$$\left. \frac{d(-\dot{\beta} \vec{z}_3)}{dt} \right|_1 = -\ddot{\beta} \vec{z}_3 - \dot{\beta} \vec{\Omega}(3/1) \wedge \vec{z}_3 = -\ddot{\beta} \vec{z}_3 - \dot{\beta}^2 \vec{y}_1 \wedge \vec{z}_3 = -\ddot{\beta} \vec{z}_3 - \dot{\beta}^2 \vec{x}_3$$

donc

$$\vec{\Gamma}(G \in 3/1) = \ddot{\lambda} \vec{z}_1 - l(\ddot{\beta} \vec{z}_3 + \dot{\beta}^2 \vec{x}_3)$$

Question 7 :

on utilise la composition des vitesses pour le mouvement de rotation de 1/0

$$\vec{\Gamma}(G \in 1/0) = \left. \frac{d\vec{V}(G \in 1/0)}{dt} \right|_0 \text{ avec}$$

$$\vec{V}(G \in 1/0) = \vec{G}O \wedge \vec{\Omega}(1/0) = -(\lambda \vec{z}_1 + (a+b)\vec{x}_1 + l\vec{x}_3) \wedge \dot{\alpha} \vec{z}_1 = (a+b) \dot{\alpha} \vec{y}_1 + l \dot{\alpha} \cos \beta \vec{y}_3$$

donc

$$\vec{\Gamma}(G \in 1/0) = \left. \frac{d((a+b) \dot{\alpha} \vec{y}_1 + l \dot{\alpha} \cos \beta \vec{y}_3)}{dt} \right|_0 = (a+b) \ddot{\alpha} \vec{y}_1 - (a+b) \dot{\alpha}^2 \vec{x}_1 + l \ddot{\alpha} \cos \beta \vec{y}_3 - l \dot{\alpha}^2 \cos \beta \vec{x}_1$$

Attention à ne pas dériver $\cos \beta$ car $\beta = cste$

Question 8 :

$$\vec{\Gamma}(\text{coriolis}) = 2 \cdot \vec{\Omega}(1/0) \wedge \vec{V}_{G,3/1} = 2 \dot{\alpha} \vec{z}_1 \wedge (\dot{\lambda} \vec{z}_1 - l \dot{\beta} \vec{z}_3) = -2 l \dot{\alpha} \dot{\beta} \sin \beta \vec{y}_3$$

Or

$$\vec{\Gamma}(G \in 3/0) = \ddot{\lambda} \cdot \vec{z}_1 - l(a+b+l \cos \beta) \ddot{\alpha} \cdot \vec{y}_1 - l \dot{\beta} \cdot \vec{z}_3 - \dot{\alpha}^2 (a+b+l \cos \beta) \cdot \vec{x}_1 - l \dot{\beta}^2 \vec{x}_3 - l \dot{\beta} \sin \beta \dot{\alpha} \cdot \vec{y}_1 - l \dot{\beta} \sin \beta \dot{\alpha} \cdot \vec{y}_1$$

Question 9 :

Question 10 :

Question 11 :

Question 12 :

Sur l'intervalle $[0, t_0]$, $\dot{\alpha} = \frac{\omega_0}{t_0} t$ dont $\ddot{\alpha} = \frac{\omega_0}{t_0}$ et $\alpha = \frac{\omega_0}{2t_0} t^2 + 0$ (parabole)

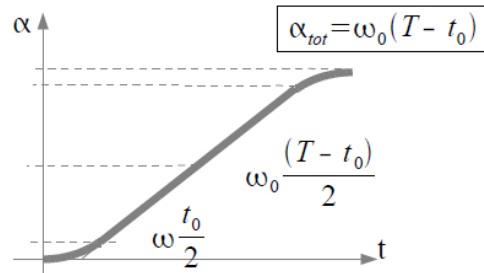
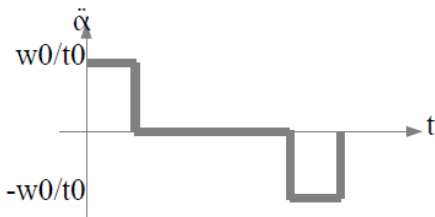
Pour $t = t_0$ on a alors $\alpha(t_0) = t_0 \frac{\omega_0}{2}$

Sur l'intervalle $[t_0, T - t_0]$, $\dot{\alpha} = \omega_0$, donc $\ddot{\alpha} = 0$ et $\alpha = \omega_0(t - t_0) + \frac{t_0 \omega_0}{2}$ (continuité en t_0)

Ainsi pour $t = T/2$, on obtient : $\alpha(T/2) = \omega_0 \frac{(T - t_0)}{2}$

Il n'est pas nécessaire de déterminer la courbe au delà de $T/2$, car compte tenu de la symétrie de la courbe de vitesse, la courbe de position angulaire est symétrique par rapport au point de coordonnées $(T/2; \alpha(T/2))$. Compte tenu de la continuité de la dérivée, la courbe de position possède une inflexion au point t_0

Les courbes obtenues sont les suivantes :



Question 13 :

L'aire sous la courbe de vitesse angulaire représente l'angle total parcouru pendant le temps T. Donc

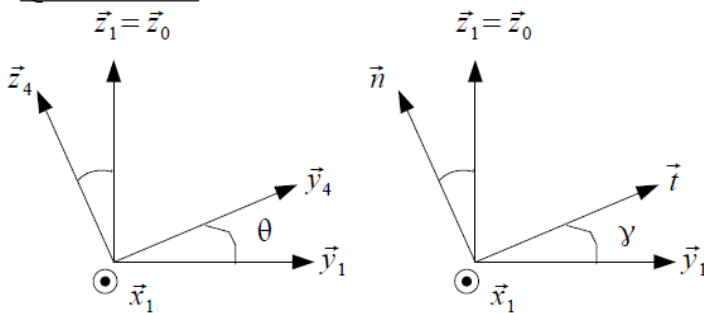
$$\alpha_{TOT} = 2 \cdot \omega_0 \frac{t_0}{2} + (T - 2 t_0) \omega_0 = (T - t_0) \omega_0$$

Avec $t_0 = 1$ minute et $T = 5$ minutes, on obtient $\alpha_{TOT} = 14 * (5 - 1) = 56$ trs

Question 14 :

$$V(1/0) = \begin{Bmatrix} \dot{\alpha} \vec{z}_0 \\ \vec{0} \end{Bmatrix}_O \quad V(2/1) = \begin{Bmatrix} \vec{0} \\ \dot{\lambda} \vec{z}_0 \end{Bmatrix}_A \quad V(4/2) = \begin{Bmatrix} \dot{\theta} \vec{x}_1 \\ \vec{0} \end{Bmatrix}_A$$

Question 15 :



$$\vec{V}(I \in 4/2) = \vec{V}(A \in 4/2) + \vec{IA} \wedge \dot{\theta} \vec{x}_1 = \vec{0} + R \vec{n} \wedge \dot{\theta} \vec{x}_1 = R \dot{\theta} \vec{t}$$

Question 16 :

$$\vec{V}(I \in 2/0) = \vec{V}(I \in 2/1) + \vec{V}(I \in 1/0)$$

$$\vec{V}(I \in 2/1) = \vec{V}(A \in 2/1) = \dot{\lambda} \vec{z}_0$$

$$\vec{V}(I \in 1/0) = \vec{V}(O \in 1/0) + \vec{IO} \wedge \dot{\alpha} \vec{z}_0 = \vec{0} + (\vec{IA} + \vec{AO}) \wedge \dot{\alpha} \vec{z}_0$$

$$\vec{V}(I \in 1/0) = (R \vec{n} - L \vec{x}_1 - \lambda \vec{z}_0) \wedge \dot{\alpha} \vec{z}_0 = -R \sin \gamma \dot{\alpha} \vec{x}_1 + L \dot{\alpha} \vec{y}_1$$

d'où $\vec{V}(I \in 2/0) = \dot{\lambda} \vec{z}_0 - R \sin \gamma \dot{\alpha} \vec{x}_1 + L \dot{\alpha} \vec{y}_1$

Question 17 :

La vitesse de glissement est $\vec{V}(I \in 4/0) = \vec{V}(I \in 4/2) + \vec{V}(I \in 2/0)$

$$\vec{V}(I \in 4/0) = R \dot{\theta} \vec{t} + \dot{\lambda} \vec{z}_0 - R \sin \gamma \dot{\alpha} \vec{x}_1 + L \dot{\alpha} \vec{y}_1$$

Question 18 :

On sait que $\vec{V}(I \in 4/0) \cdot \vec{n} = 0$ car il n'y a ni pénétration ni décollement.

Question 19 :

Ainsi $\vec{V}(I \in 4/0) \cdot \vec{n} = \dot{\lambda} \cos \gamma - L \dot{\alpha} \sin \gamma = 0$ d'où $\dot{\lambda} = L \dot{\alpha} \tan(\gamma)$

Question 20 :

$$\vec{V}(I \in 4/0) = \vec{0} \rightarrow R \dot{\theta} \vec{t} + \dot{\lambda} \vec{z}_0 - R \sin \gamma \dot{\alpha} \vec{x}_1 + L \dot{\alpha} \vec{y}_1 = \vec{0} \rightarrow \begin{cases} R \sin \gamma \dot{\alpha} = 0 \\ L \dot{\alpha} + R \dot{\theta} \cos \gamma = 0 \\ \dot{\lambda} + R \dot{\theta} \sin \gamma = 0 \end{cases}$$

On ne peut pas avoir roulement sans glissement au point I car il y a une composante selon \vec{x}_1 qui ne peut pas s'annuler si $\gamma \neq 0$.

Un cas particulier serait une piste plate telle que $\gamma = 0$. La condition de roulement sans glissement se traduirait par une équation reliant $\dot{\theta}$ et $\dot{\alpha}$ mais il n'y aurait pas de mouvement vertical. On retrouve un mouvement typique de centrifugeuse humaine.

Question 21 :

grâce aux deux autres équations en utilisant $L \dot{\alpha} = -R \dot{\theta} (\sin \gamma^2 + \cos \gamma^2)$

d'où $L \dot{\alpha} = -R \dot{\theta}$

Question 22 :

La trajectoire décrite par le point A est le profil sinusoïdal car le point A « suit » la piste. Sa vitesse est donc tangente à la trajectoire et vaut selon l'axe \vec{z}_0 $\vec{V}(A \in 2/0) = \vec{V}(I \in 2/0)$

$$\vec{V}(A \in 2/0) \cdot \vec{z}_0 = -z_0 \dot{\alpha} \sin \alpha$$