### Questions de cours

#### Séries générales

Vous devez connaître l'énoncé et la démonstration des propriétés suivantes :

- 1. Démontrer que  $\binom{n}{k} = \binom{n}{n-k}$ . Deux démos à donner : calculatoire et combinatoire.
- 2. Formule de Pascal. Démonstration combinatoire ou par le calcul, au choix.
- 3. Un vecteur  $\vec{n}$  est normal à un plan si et seulement s'il est orthogonal à deux vecteurs non colinéaires du plan.

#### Séries techno/pro

Vous devez savoir :

- 1. Donner la forme d'une équation paramétrique de droite ou de plan.
- 2. Déterminer une équation cartésienne d'un plan défini par un vecteur normal et un point de l'espace.

#### **Exercices**

#### Chapitre 11 : Géométrie dans l'espace

Équations paramétriques de droites et de plans. Intersections par résolution de systèmes (compétence technique à maîtriser, pivot de Gauss largement travaillé avec les Techno/Pros).

Produit scalaire, vecteur normal, équation cartésienne d'un plan.

#### Chapitre 15 : Ensembles et dénombrement (généraux seulement)

Formule du crible, produit cartésien, p-listes, parties d'un ensemble. Arrangements, combinaisons. Quelques formules sur les coefficients binomiaux : symétrie, Pascal, somme des coefficients binomiaux. Application au binôme de Newton.

## Programme prévisionnel

Géométrie dans l'espace.

# Chapitre 11 Géométrie dans l'espace

## 1 Géométrie non repérée - Incidence et parallélisme

-Rapidement traité- Objets de la Géo 3D, Positions relatives drt/drt, drt/plans, plans/plans. Propriétés de parallélisme entre ces objets.

### 2 Vecteurs de l'espace

Colinéarité, coplanarité.

## 3 Repères de l'espace

Définition d'une base vectorielle, d'un repère - Coordonnées d'un vecteur, d'un point, milieu.

## 4 Représentation paramétriques de droites et de plans

Définitions et incidences entre ces objets.

## 5 Produit scalaire dans l'espace

Définition - Propriétés - Orthogonalité - Repère orthonormal - expression du p.s. dans un RON.

#### 6 Vecteur normal

Définition : orthogonal à tous les vecteurs du plan - propriété : suffit de deux non colinéaires - non unicité.

## 7 Équation cartésienne d'un plan

Équation cartésienne d'un plan défini par point + vect normal.