

# Synthèse / Séquentiel / Cycle 7

→ SED → Machine d'états en SYNT → étapes (états) / transitions → chronogrammes

entrées { Transition / Capteur }  
 (entrée) → (temps)  
 ↳ sorties (actions "do/...")

états

- initial
- final



Fronts  
Plongés

↳ états { Haut / Bas }  
 1 / 0  
 Vrai / Faux

pour les transitions

"classique"

(entry / action 1)  
 do / action 2  
 (exit / action 3)

Coprite (sans machine OO)

allogoral : plusieurs états en //

Transitions

→ condition liée à un événement

- bouton / Capteur (Act)
- valeur de variable (when N = ...)
- tempo (after (t), at)

↳ garde valeur vraie continue dans le temps

Bouton  
reste enfoncé

↑ peut valoir "pas garde"

garde ←

↳ on peut affecter une action à une transition

( Si on change d'état alors la variable vaut ... )

(⇒) (entry)

! Subjects

Questions SED souvent faisables (pas trop complexes)

MAIS très chronophages (copier les entrées / sorties ...)

Se méfier!