



ACTIVITE SUPPLEMENTAIRE SOLIDWORKS

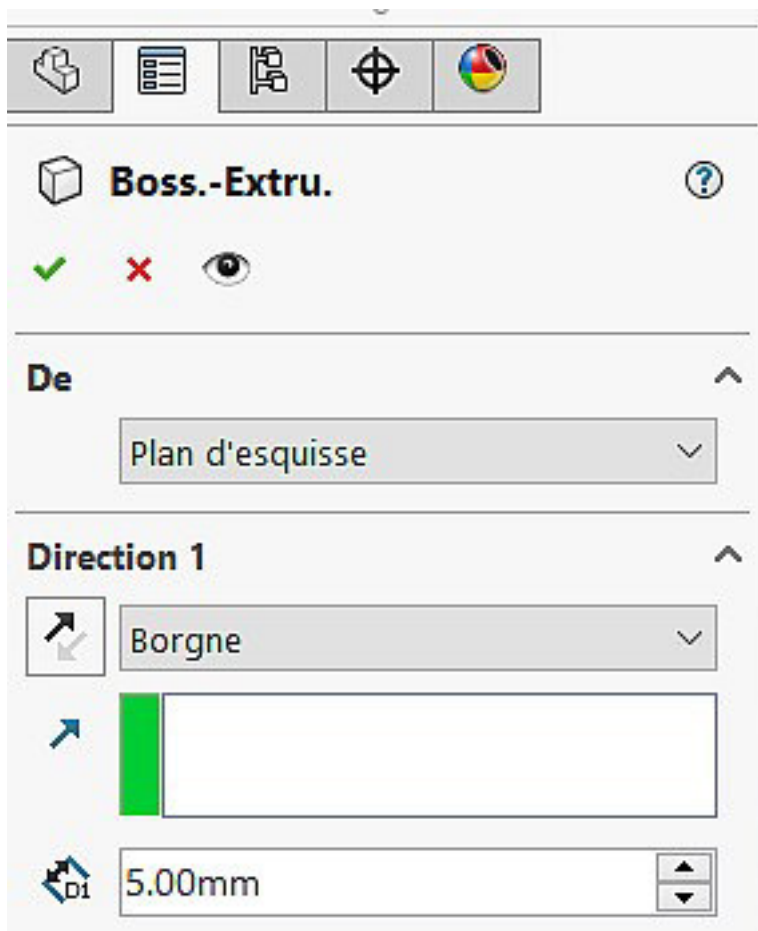
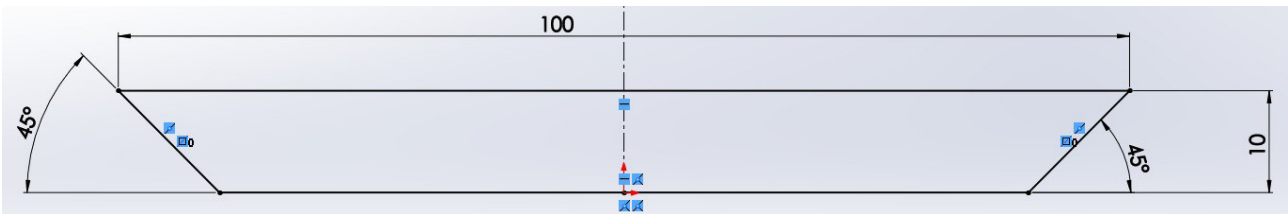


"activité 11 - cadre en bois "

objectifs :

1. suivre les consignes de conception
2. concevoir sur solidworks un cadre en bois
3. savoir utiliser les outils extrusion ,répétition circulaire...
4. assemblage de composants sur solidworks

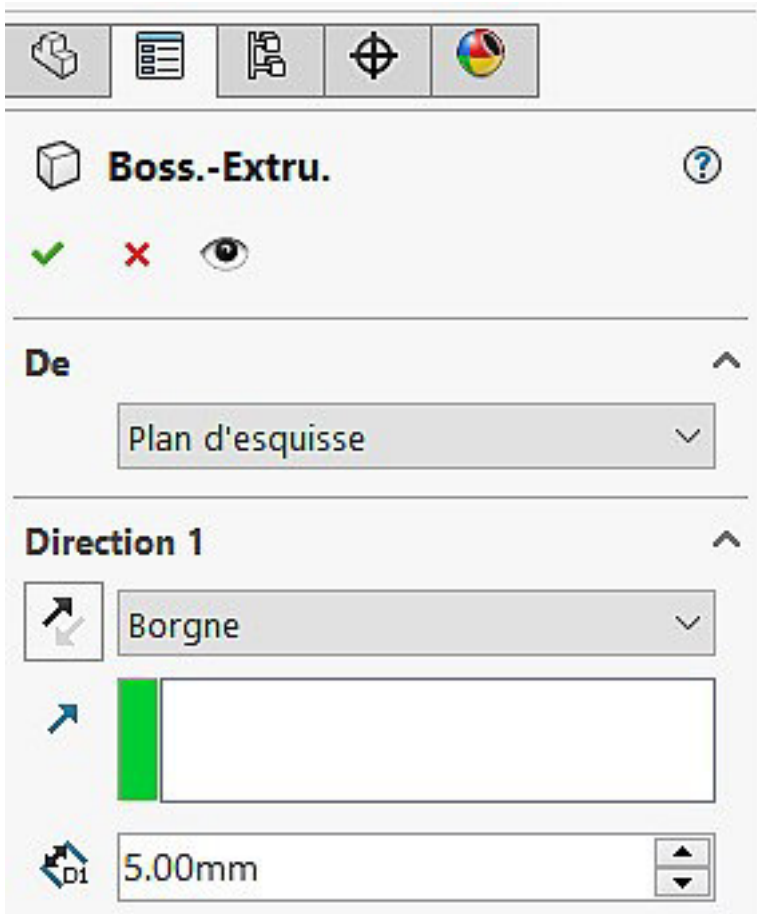
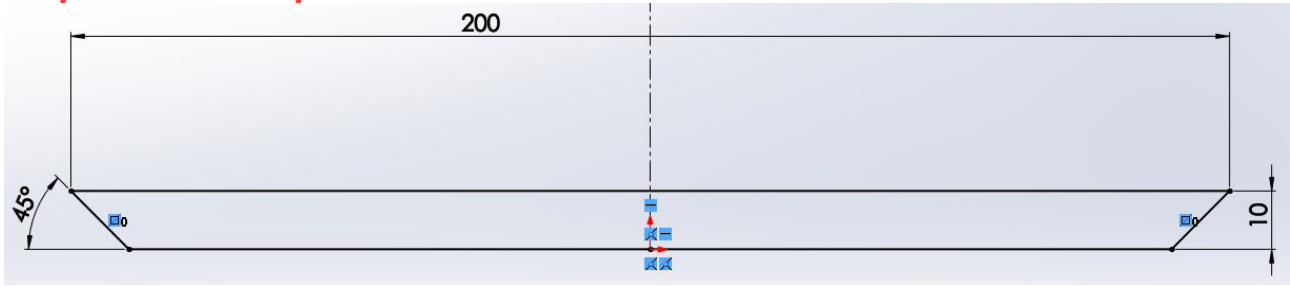
1/ conception d'un cadre en bois



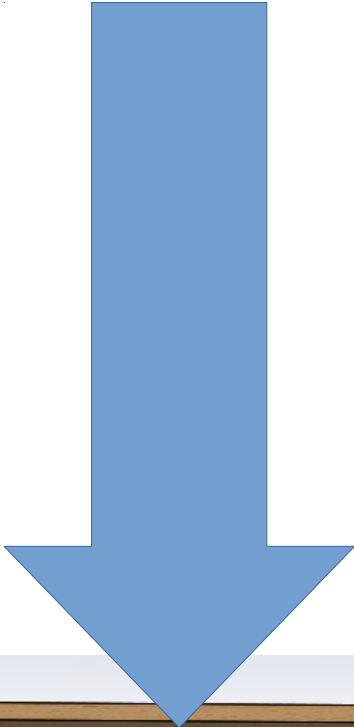
RENDU 3D DE LA PIECE SUPERIEURE
ET INFERIEURE



Esquisse de la pièce latérale :

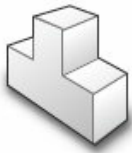


RENDU 3D DE LA PIECE LATERALE



Il faut ensuite enregistrer les deux pièces puis cliquer sur nouveau / assemblage comme ci-dessous:





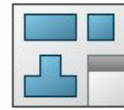
Pièce

Une représentation 3D d'un simple composant de conception



Assemblage

Une composition 3D de pièces et/ou d'autres assemblages



Mise en plan

Une mise en plan d'étude 2D, généralement une pièce ou un

Avancé

OK

Annuler

Aide

RENDU FINAL DE CADRE DE PHOTO





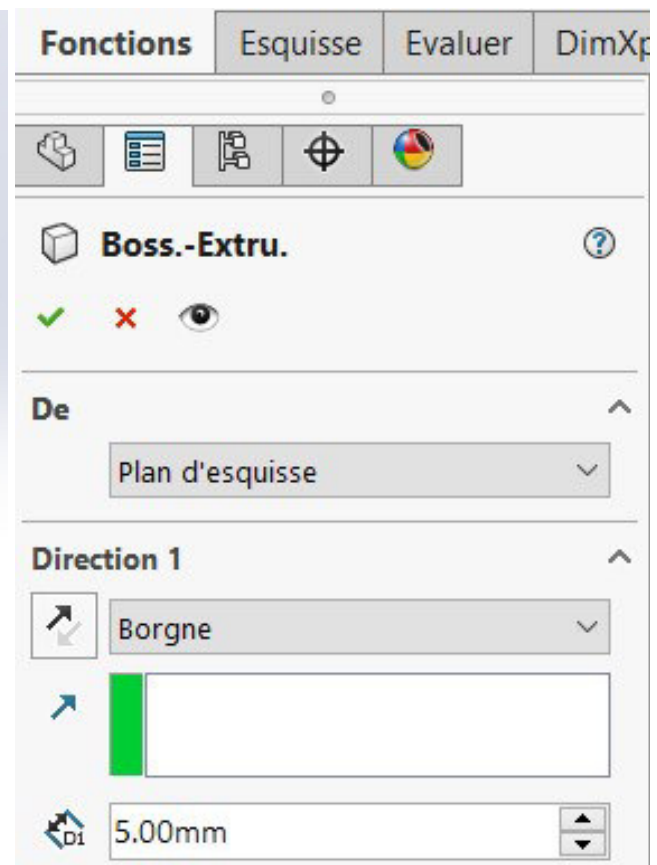
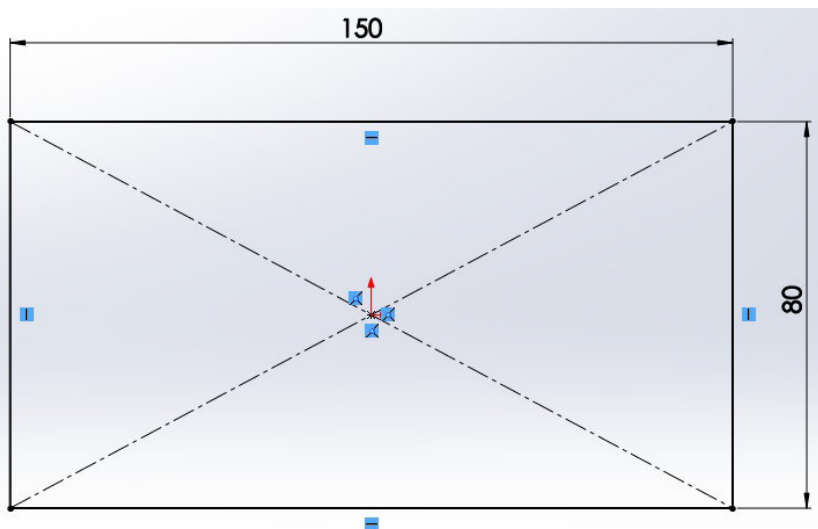
"activité 12 - assemblage simple en equerre"

objectifs :

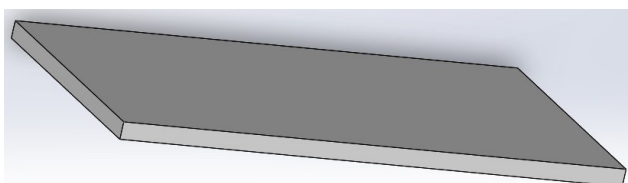
1. suivre les consignes de conception
2. concevoir sur solidworks deux pièces à assembler
3. savoir utiliser les outils extrusion ,.....
4. assemblage de composants sur solidworks

1/ conception de deux pièces sur solidworks

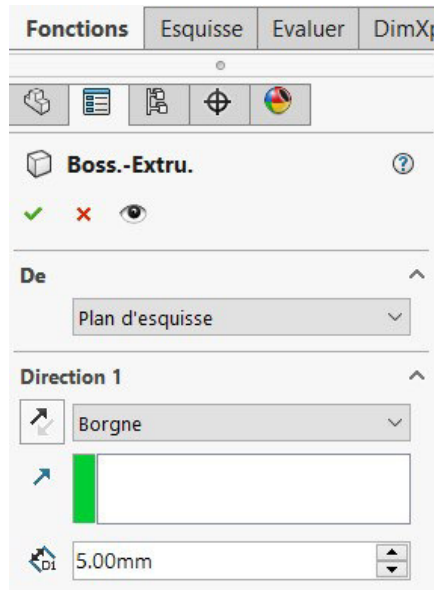
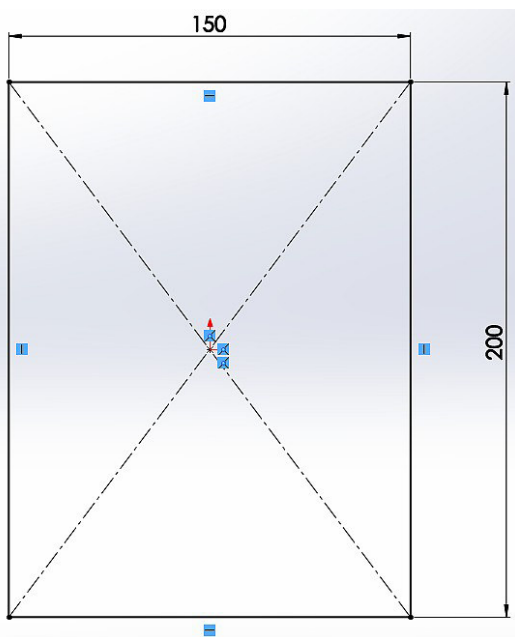
- conception du prisme 1



PRISME 1-RENDU 3D



• conception du prisme 2

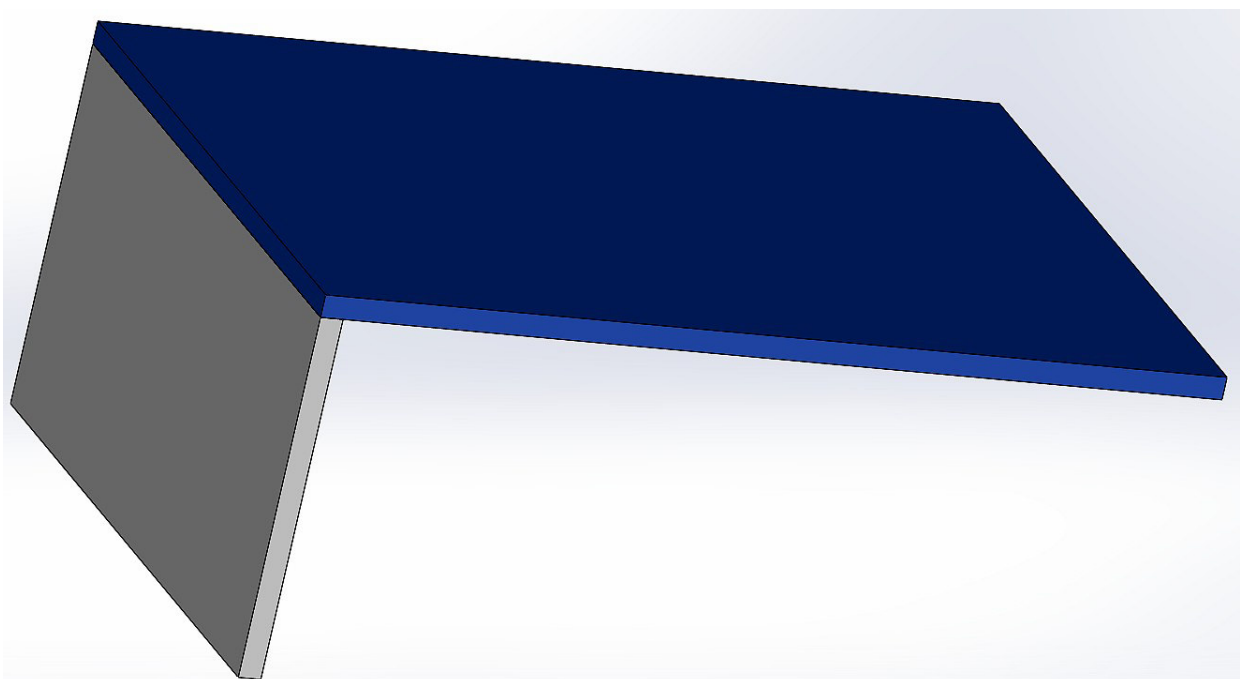


RENDU PRISME 2



2-Assemblage prisme 1 et prisme 2

- Fichier /nouveau / assemblage
- insérer composants : prisme 1 et prisme 2
- cliquer sur contrainte dans assemblage
- choisir les contraintes permettant d'obtenir l'assemblage ci-dessous





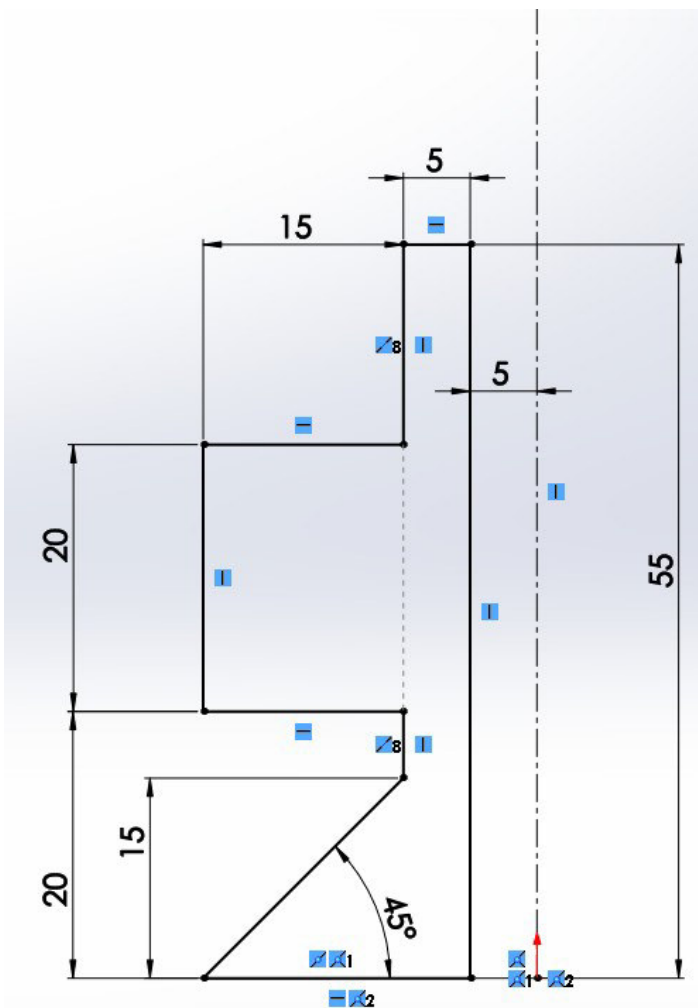
"activité 13 - pièces de révolution complexe-PARTIE 1"

objectifs :

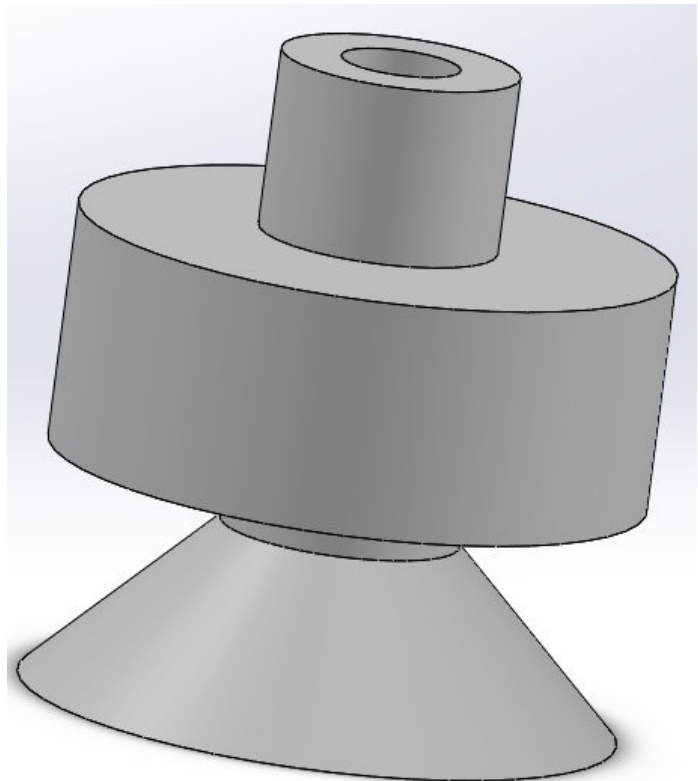
1. suivre les consignes de conception
2. concevoir sur solidworks des pièces de révolution
3. savoir utiliser l'outil révolution

➤ conception d'une pièce de révolution #1:

- utiliser la fonction révolution



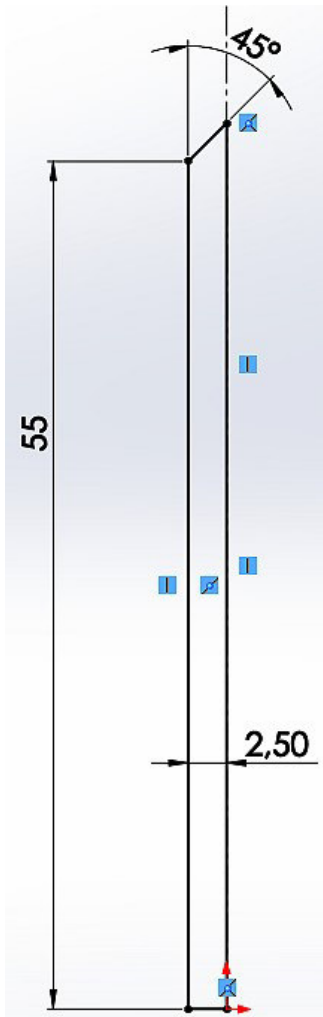
RENDU 3D- PIECE DE REVOLUTION 1



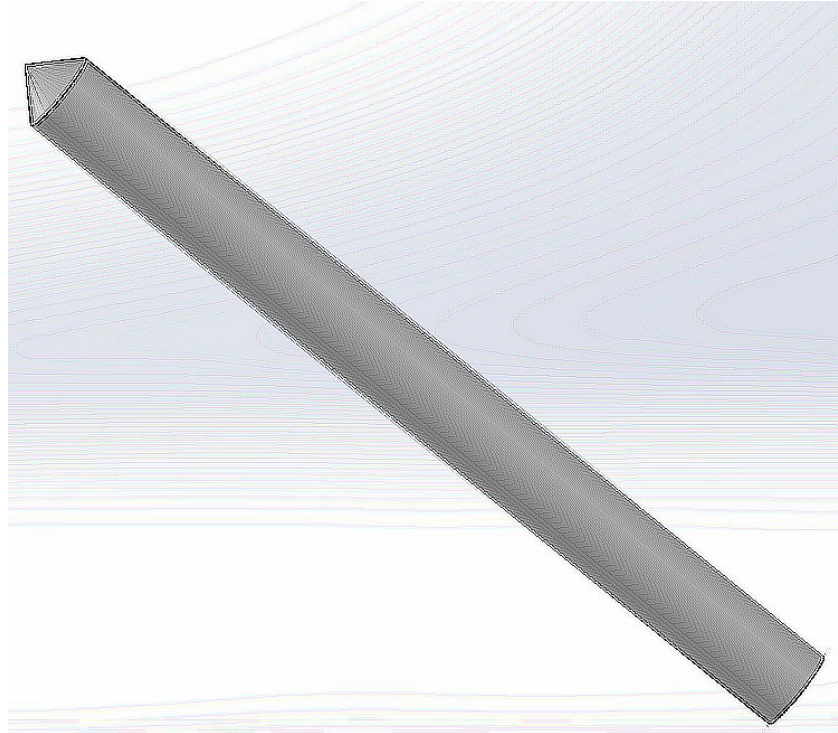
Tourner la page !



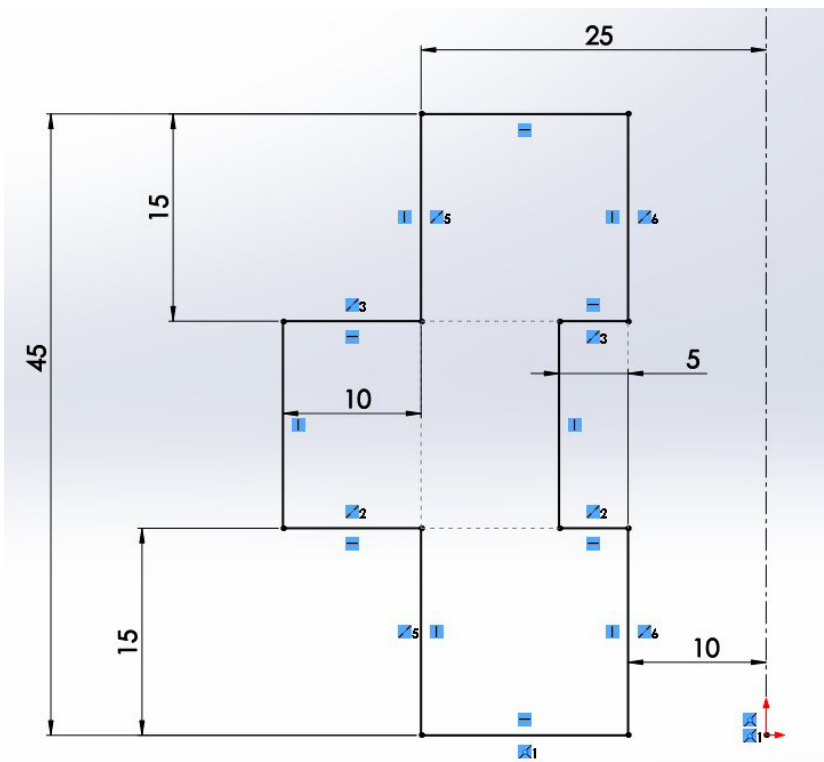
➤ conception pièce de révolution #2:(fonction révolution)



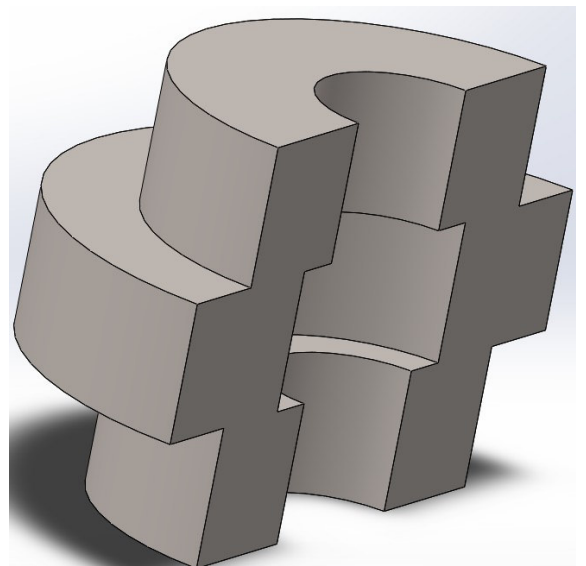
RENDU 3D- PIERCE DE REVOLUTION 2



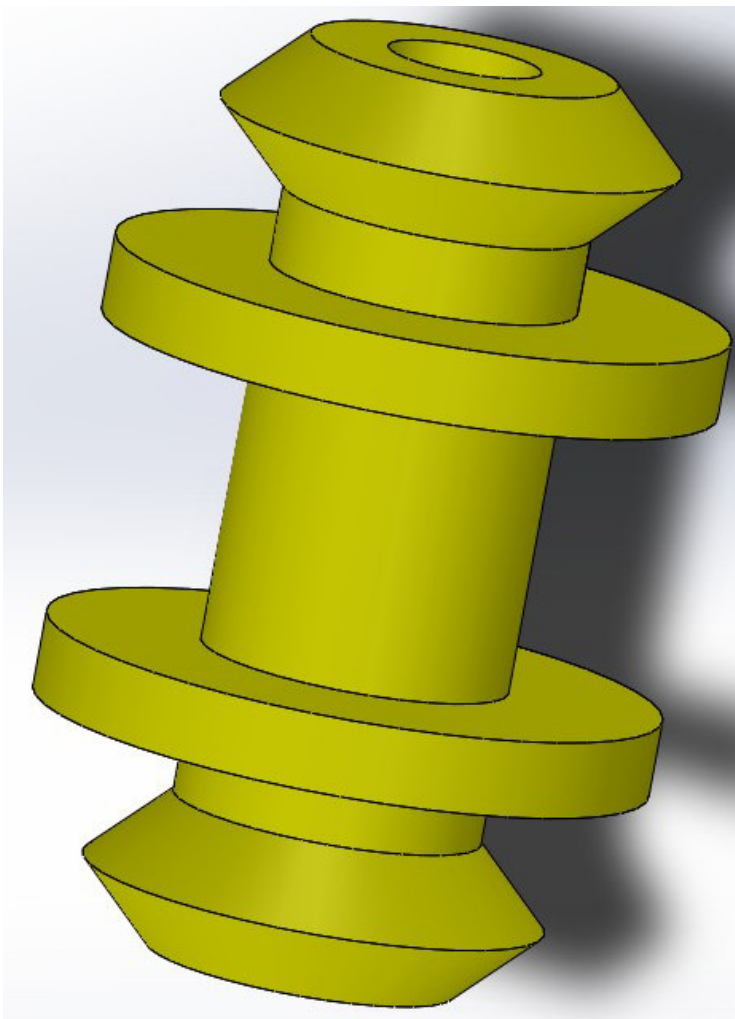
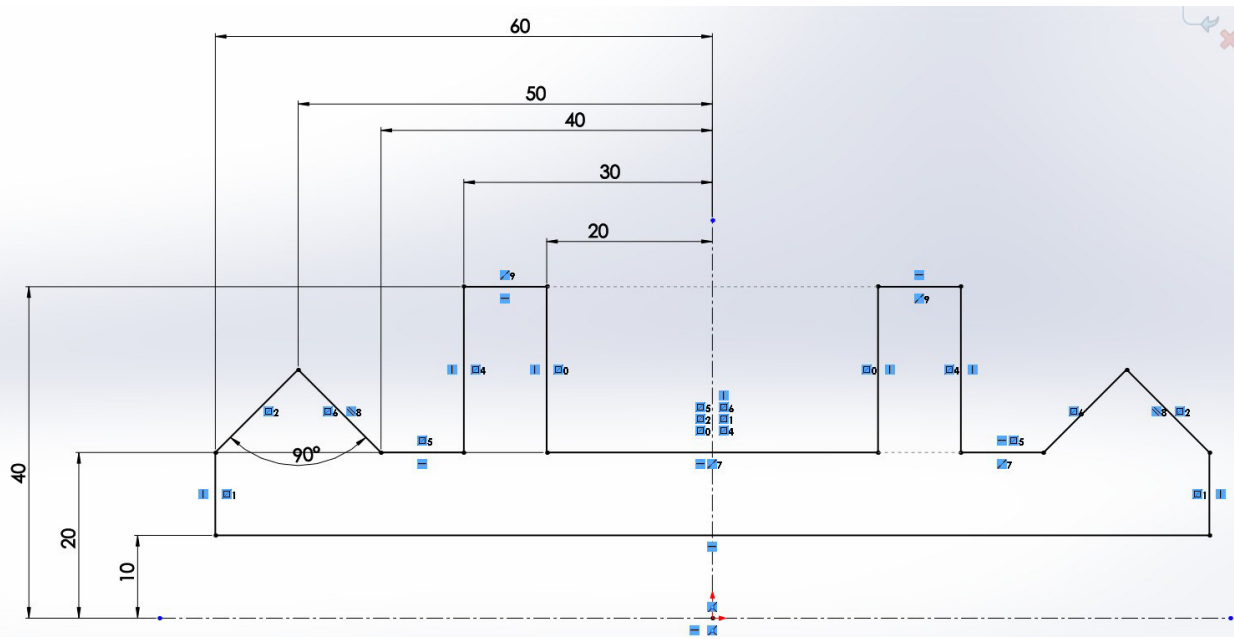
➤ conception pièce de révolution #3 (fonction révolution) :



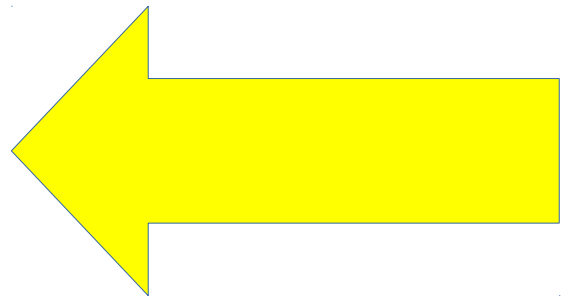
VUE EN COUPE-PIECE 3



➤ conception pièce de révolution #4 (fonction révolution) :



RENDU 3D-PIECE 4





"activité 14 - concevoir un objet grâce à une fiche technique"

objectifs :

1. suivre les consignes de conception
2. concevoir sur solidworks un objet grâce à une fiche technique
3. savoir utiliser les outils extrusion, revolution ...

LES CONSIGNES :

1. chercher sur internet la fiche technique d'un objet (par exemple : un iphone , un meuble ikea)
2. le plus important est de trouver une fiche technique sur laquelle se trouve les dimensions de l'objet
3. vous devez tenter de reproduire cet objet sur solidworks en respectant les dimensions trouvées.
4. Il peut manquer des dimensions ; dans ce cas mettre des dimensions se rapprochant le plus de la réalité.
5. Ci-dessous un exemple de caractéristiques techniques !

iPhone 7

Présentation iOS Caractéristiques techniques

Capacité²

32 Go
128 Go
256 Go

32 Go
128 Go
256 Go

Le modèle noir de jais est disponible exclusivement en capacités de 128 et 256 Go.

Dimensions et poids³



Poids : 138 g



Poids : 188 g





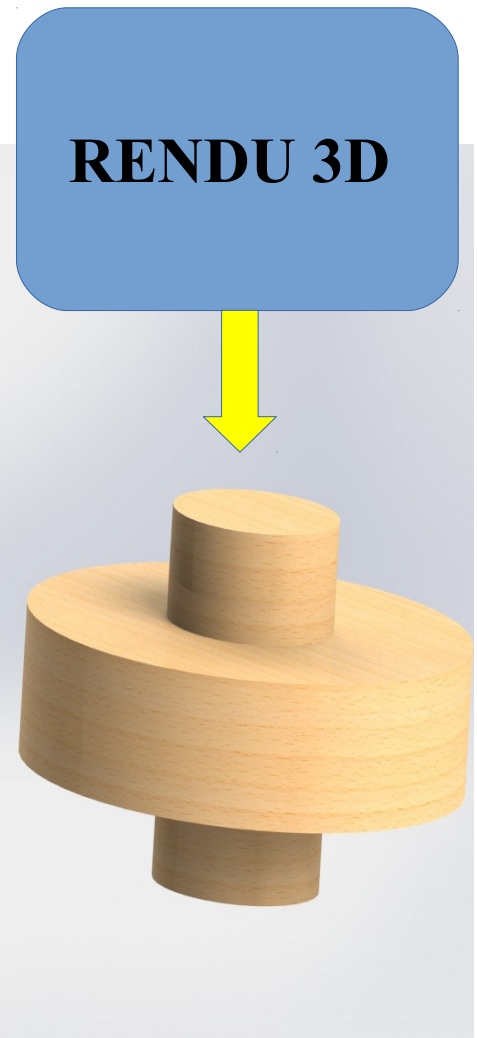
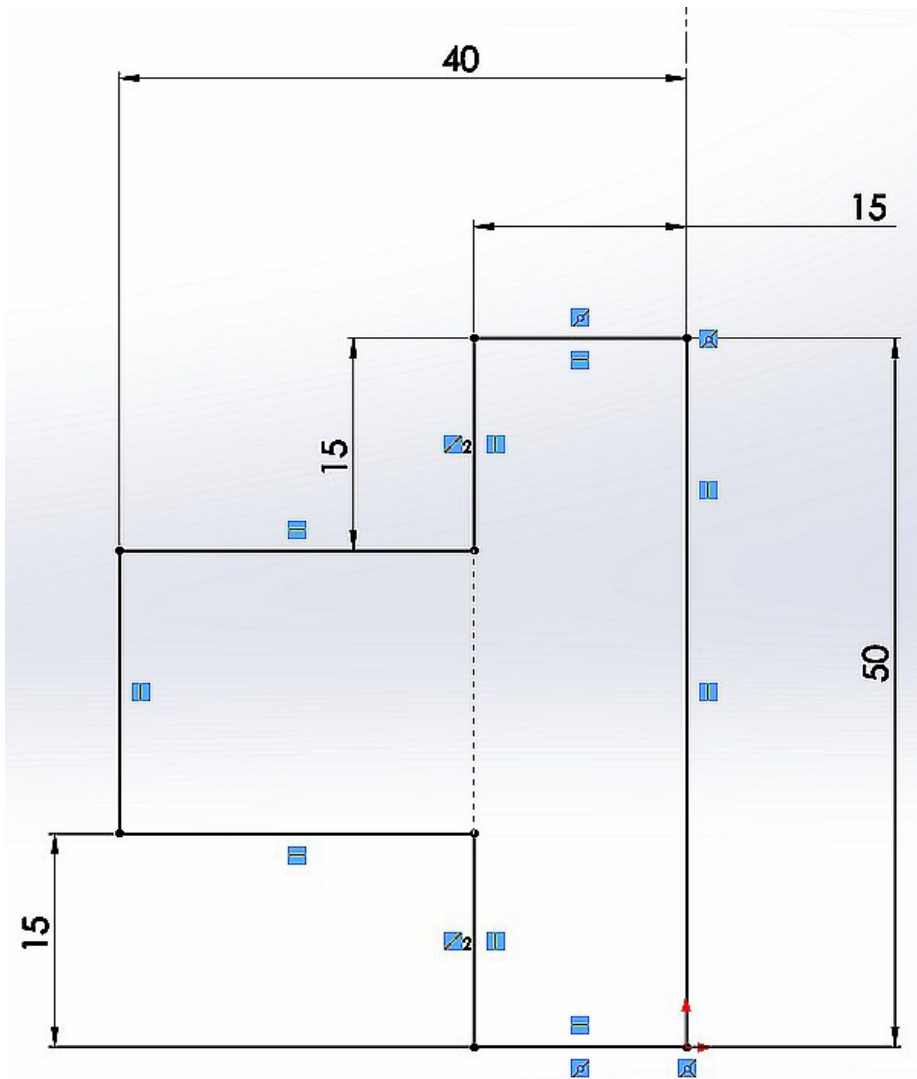
"activité 15 - concevoir des pièces de révolution complexe-partie 2"

objectifs :

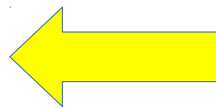
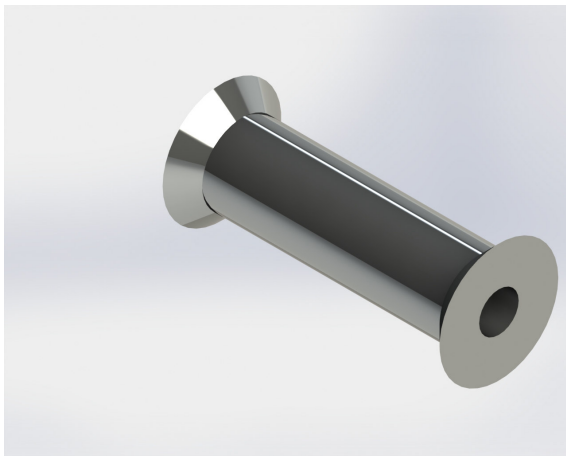
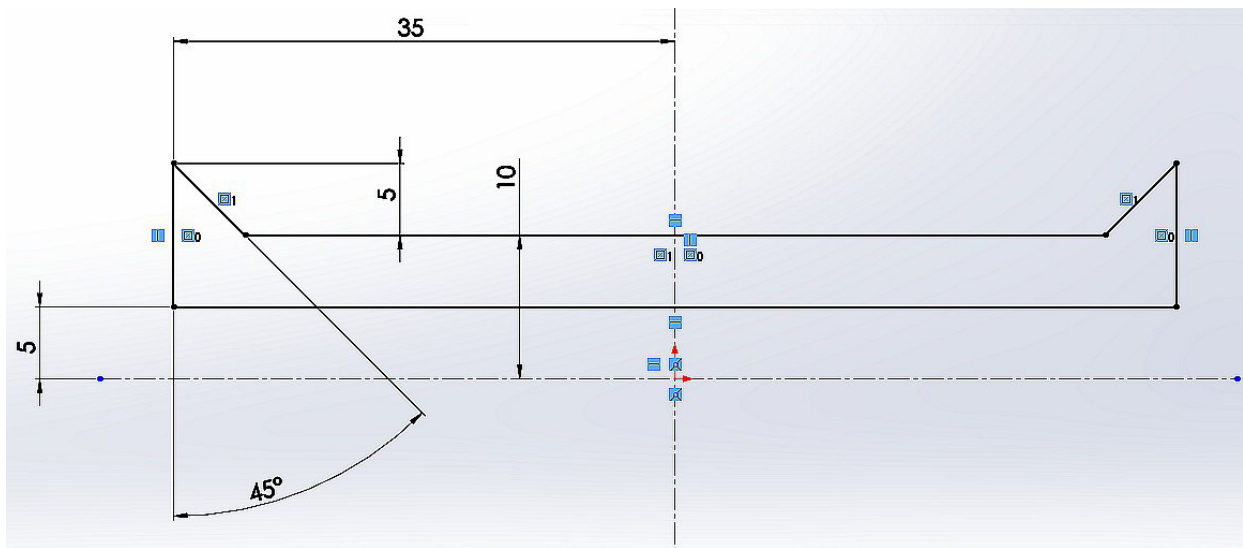
1. suivre les consignes de conception
2. concevoir sur solidworks des pièces de révolution complexe
3. savoir utiliser les outils révolution ...

votre travail : réaliser les pièces en utilisant REVOLUTION

• PIECE DE REVOLUTION 1

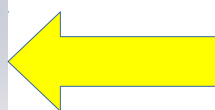
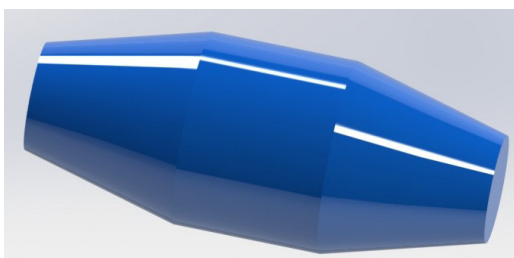
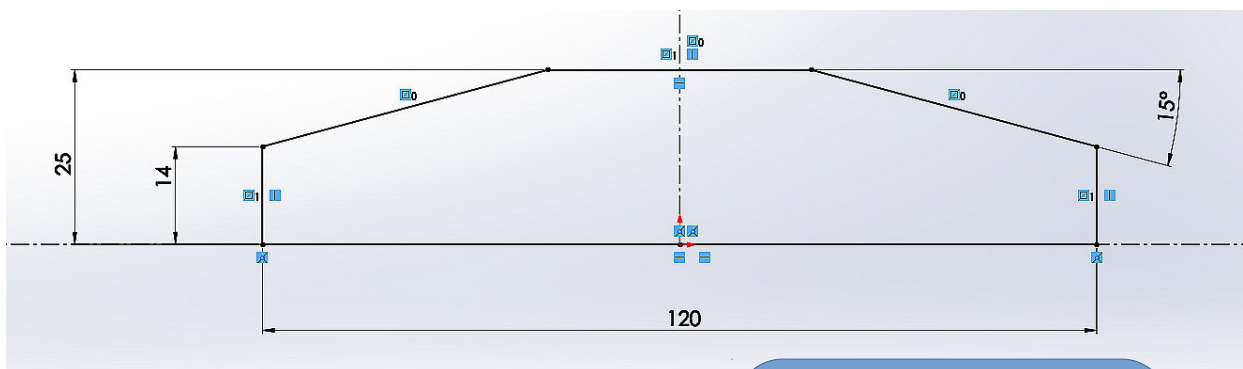


• PIECE DE REVOLUTION 2



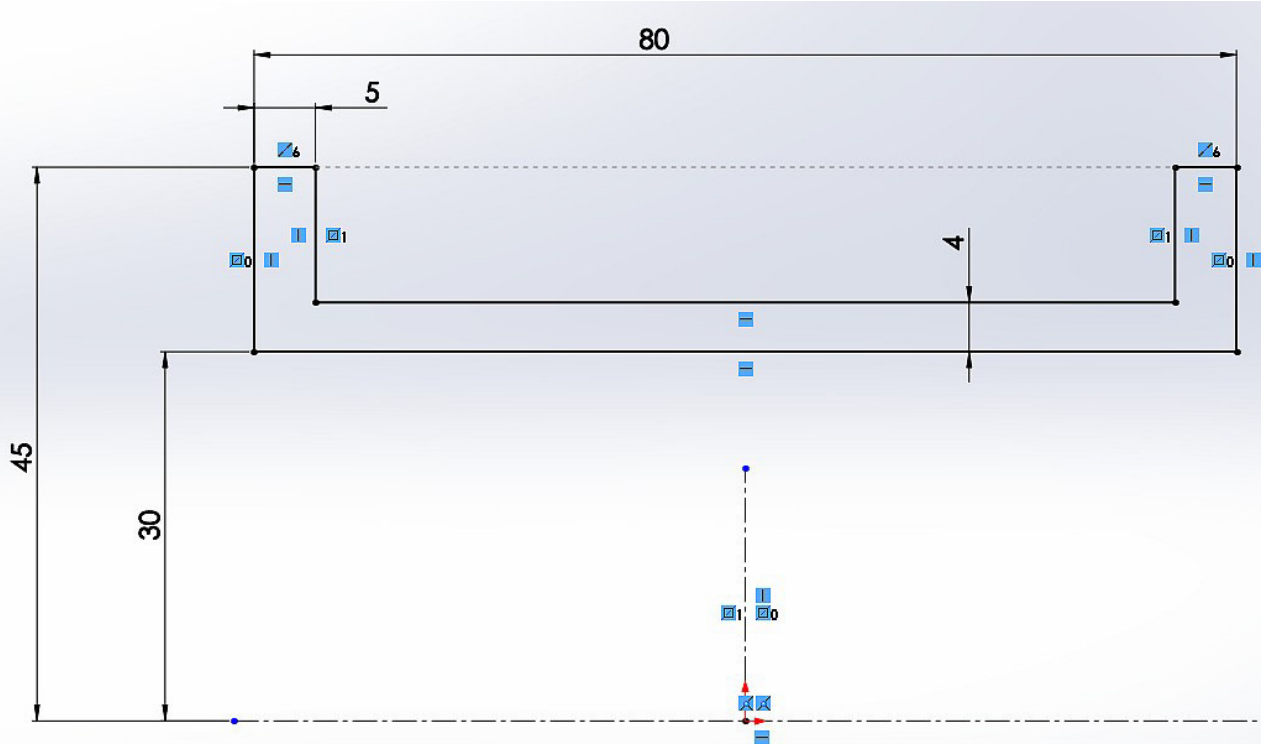
RENDU 3D

• PIECE DE REVOLUTION 3

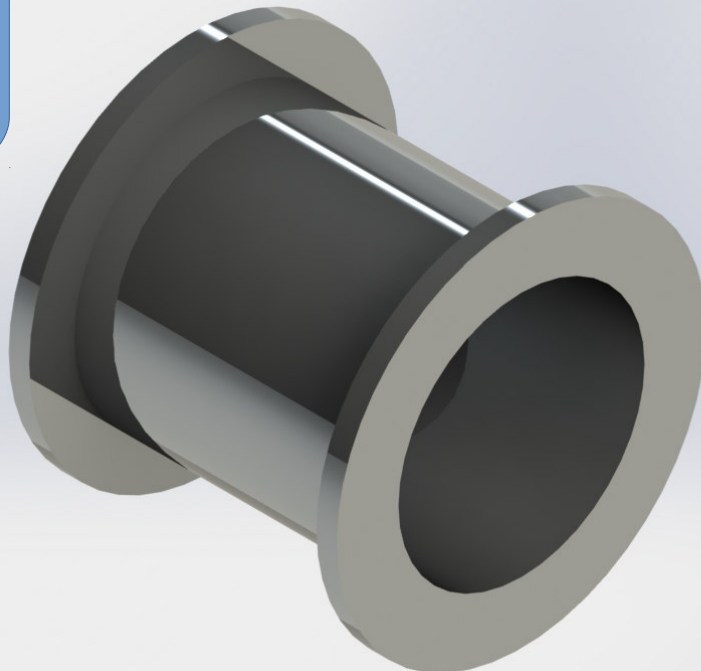
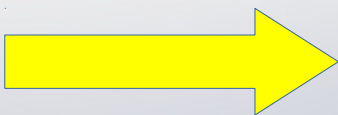


RENDU 3D

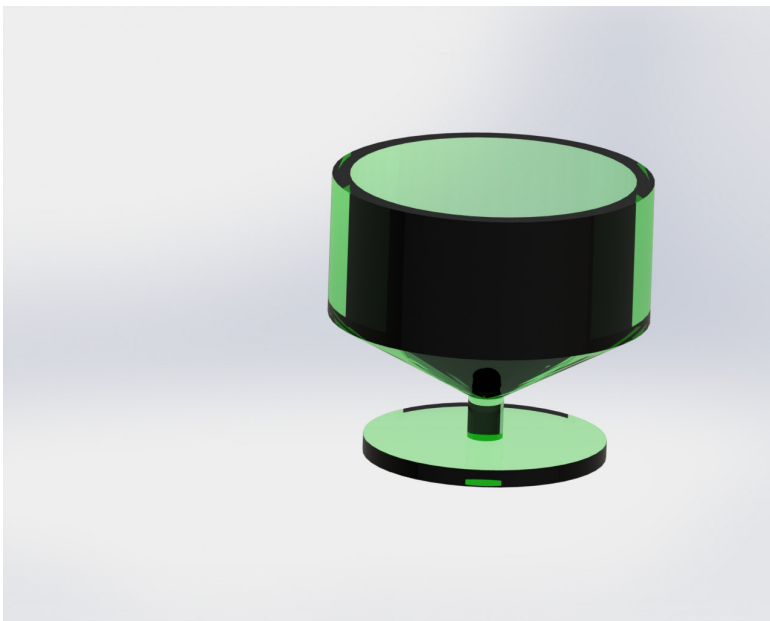
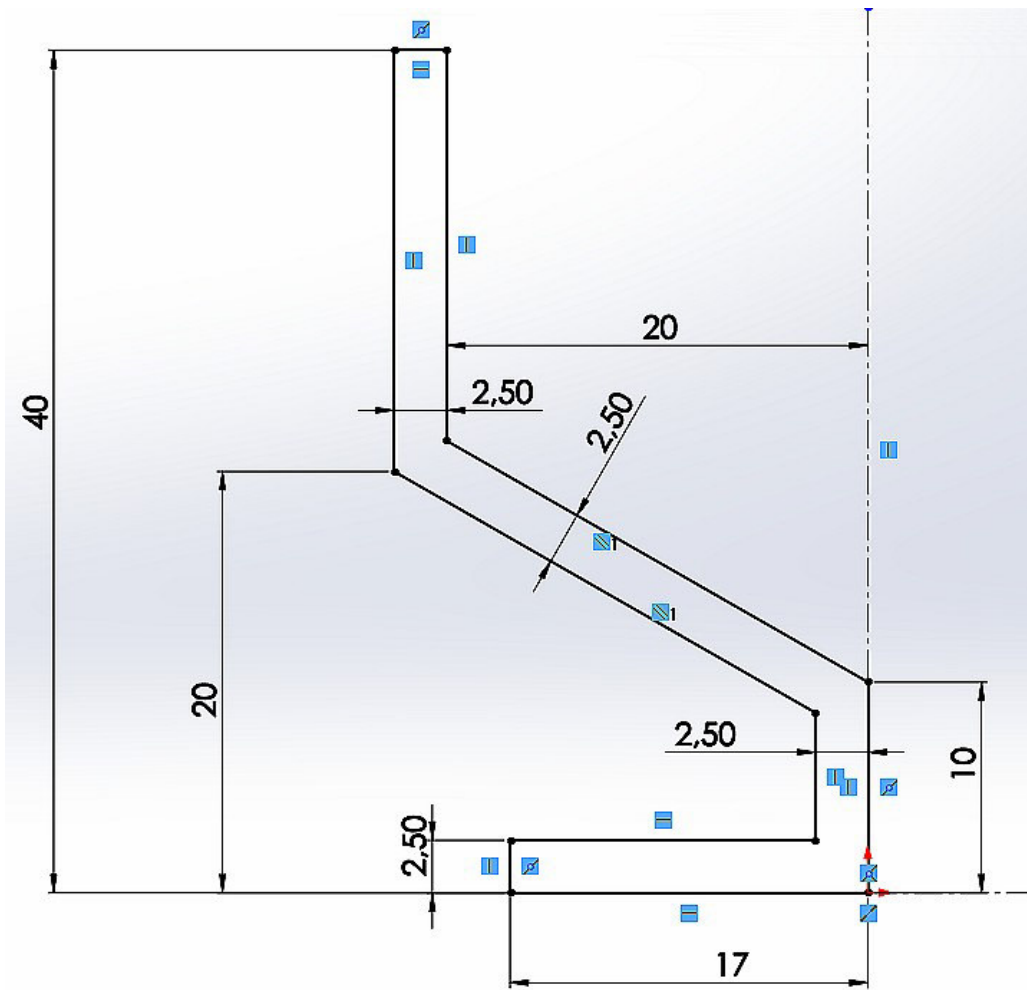
• PIECE DE REVOLUTION 5



RENDU 3D



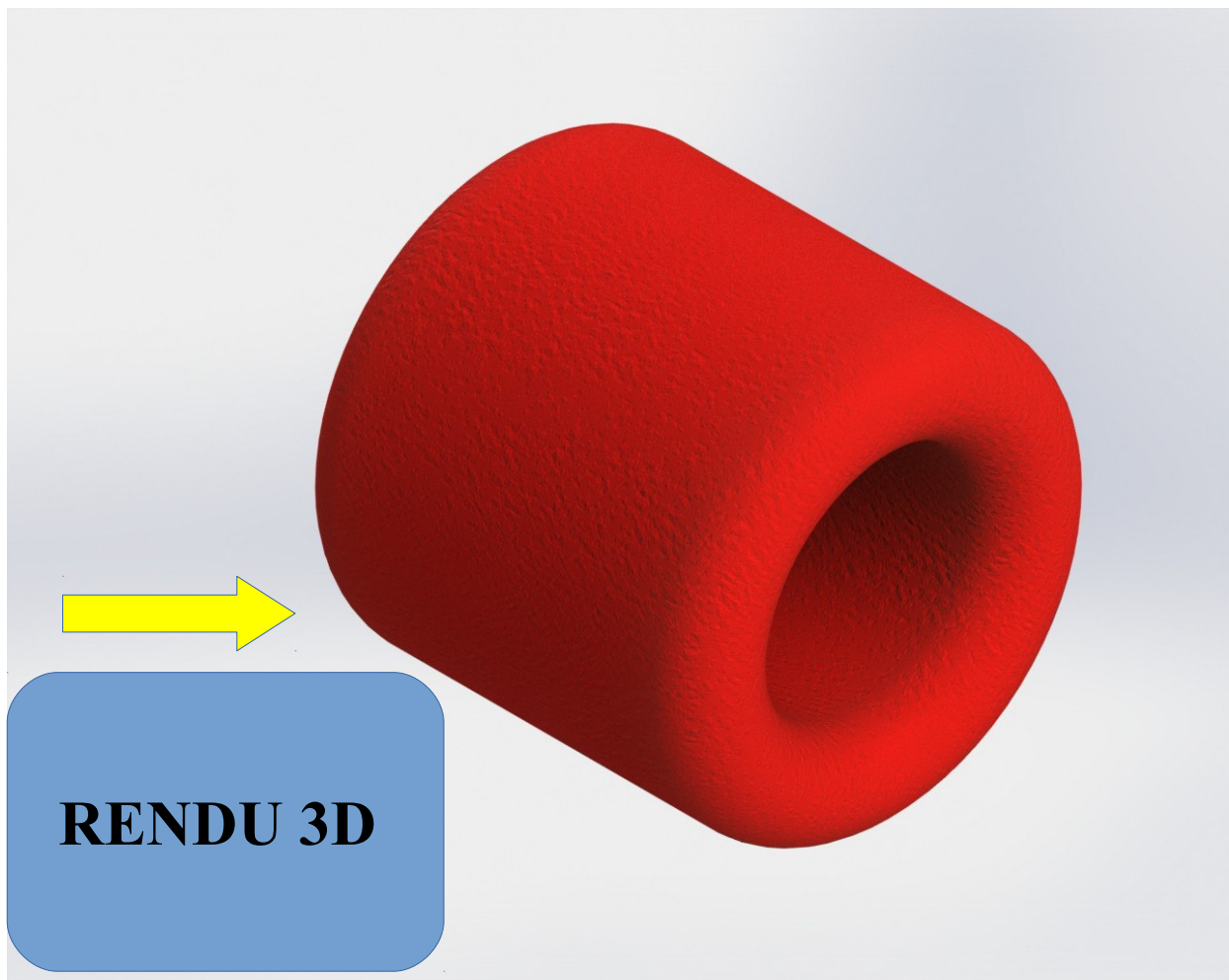
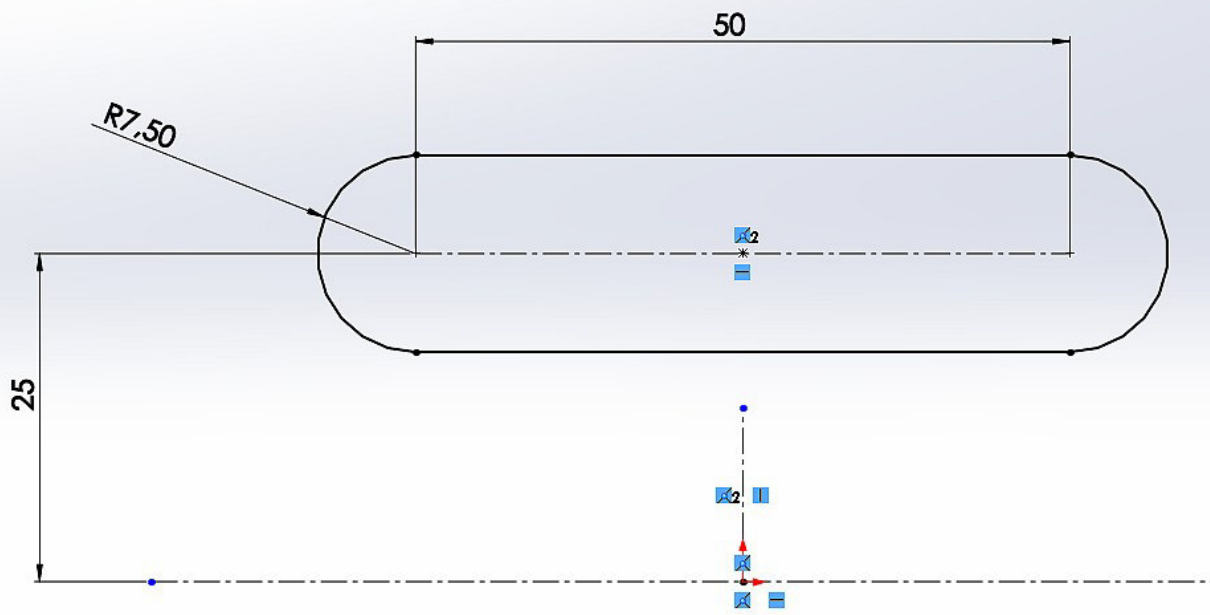
• PIECE DE REVOLUTION 6



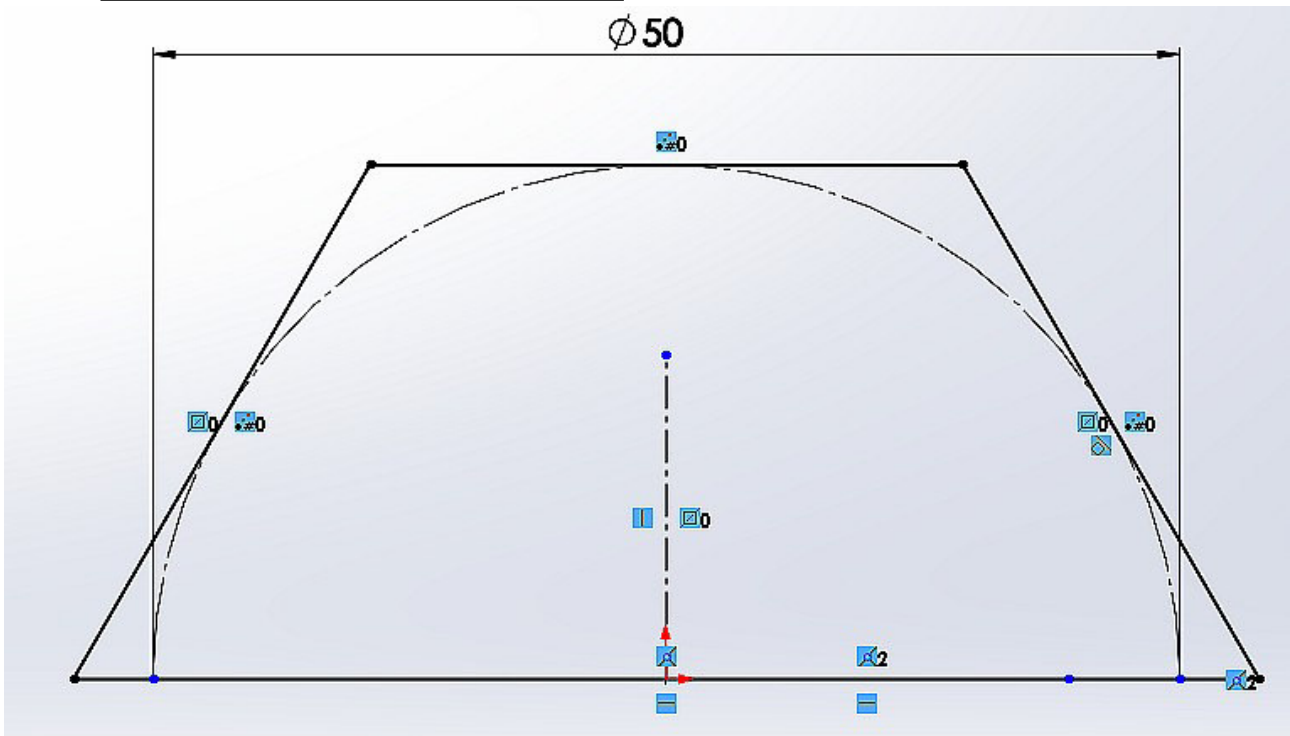
RENDU 3D



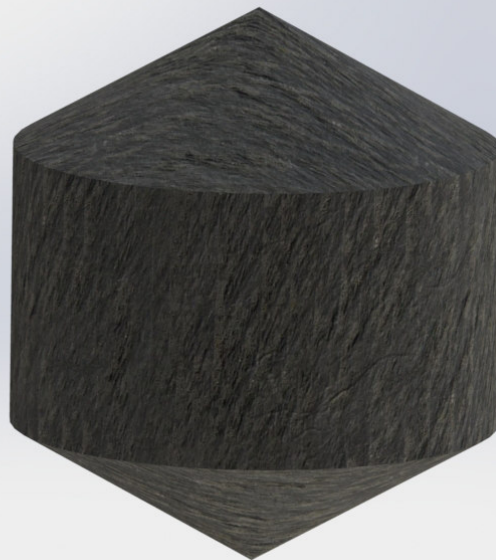
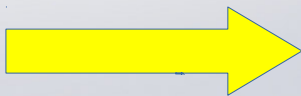
• PIECE DE REVOLUTION 7



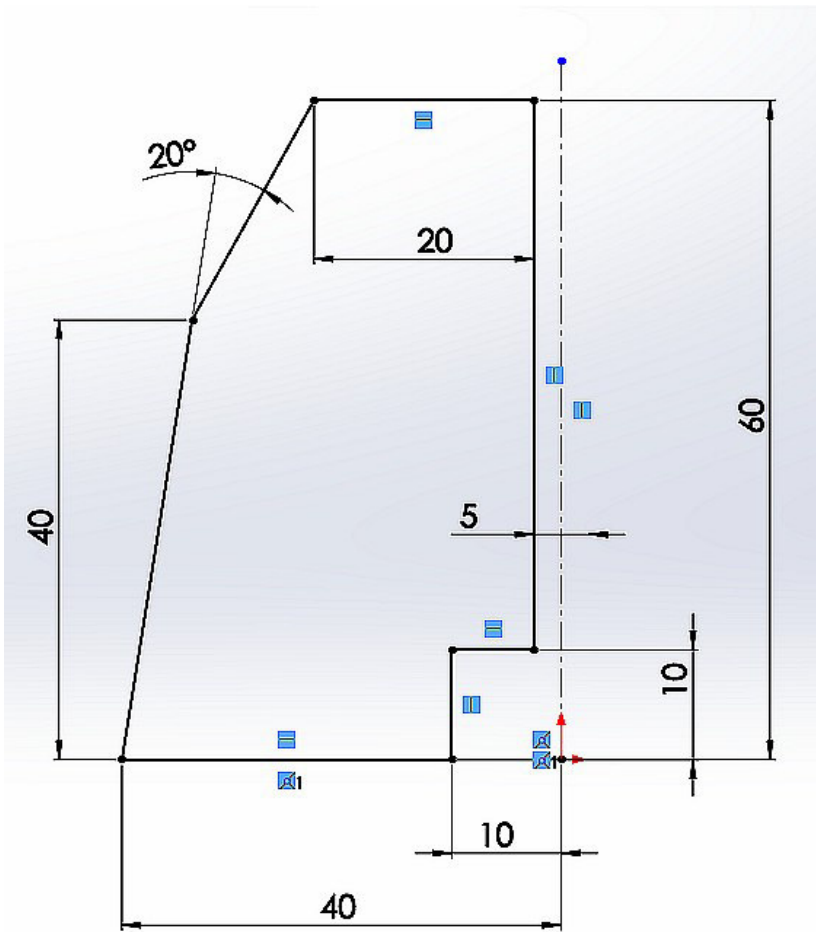
• PIECE DE REVOLUTION 8



RENDU 3D

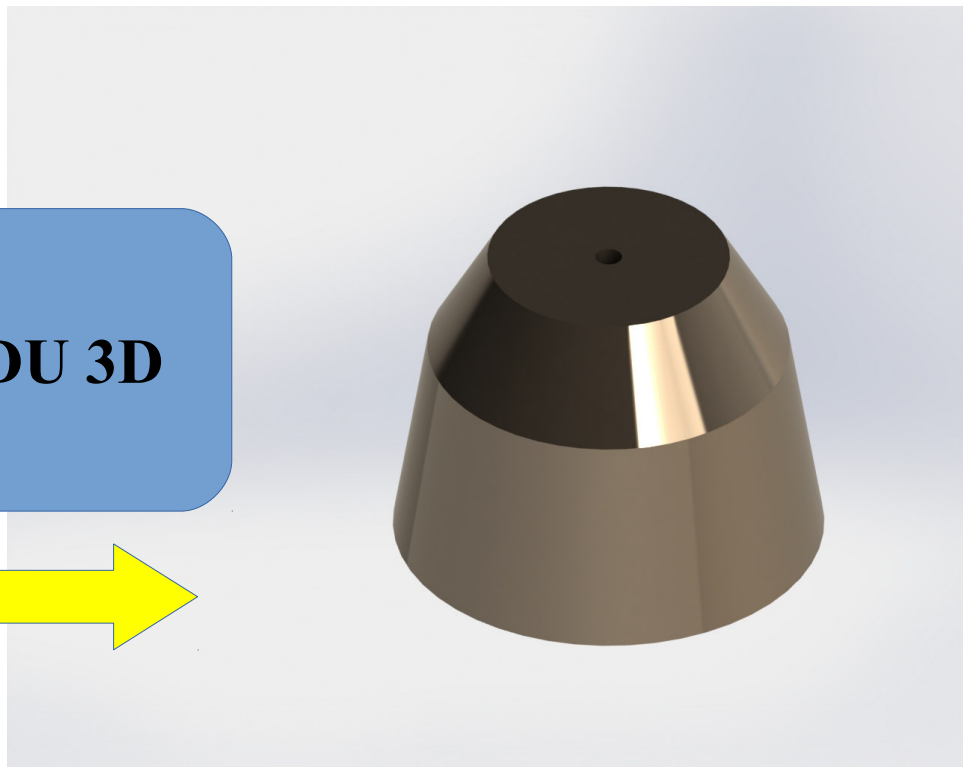
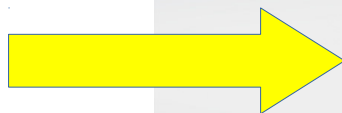


• PIECE DE REVOLUTION 9



Revolution suivant l'axe

RENDU 3D



• PIECE DE REVOLUTION 10

RENDU 3D

