

## Sujet CCINP (3h) (Corrigé)

### Exercice 1 : Matrices unipotentes

On considère l'ensemble  $\mathcal{N}$  des matrices de  $\mathcal{M}_3(\mathbb{R})$  de la forme  $N = \begin{pmatrix} 0 & a & b \\ 0 & 0 & c \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$ , où  $(a, b, c) \in \mathbb{R}^3$ . On considère également l'ensemble  $\mathcal{U}$  des matrices dites unipotentes de  $\mathcal{M}_3(\mathbb{R})$  qui s'écrivent  $U = I + N$ , où  $N \in \mathcal{N}$  et  $I$  est la matrice identité de  $\mathcal{M}_3(\mathbb{R})$ .

Autrement dit  $U \in \mathcal{U}$  s'il existe  $(a, b, c) \in \mathbb{R}^3$  tel que  $U = \begin{pmatrix} 1 & a & b \\ 0 & 1 & c \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ .

1. Etude d'une matrice semblable à une matrice unipotente.

On considère les matrices

$$A = \begin{pmatrix} -1 & -2 & 4 \\ 0 & -1 & 2 \\ -2 & -2 & 5 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad B = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & -2 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

- (a) Déterminer les valeurs propres de la matrice  $A$ .

**Solution :**

On remarque que la somme des coefficients sur chaque ligne vaut 1. On est donc sûr que  $1 \in Sp(A)$  ( et que  $Vect(1, 1, 1) \subset E_1(A)$  ).

En mettant à profit cette observation ( i.e en ajoutant les deux dernières colonnes à la première) puis en

factorisant par  $\lambda - 1$  dans la première colonne, nous obtenons  $\chi_A = (\lambda - 1) \begin{vmatrix} 1 & 2 & -4 \\ 1 & \lambda + 1 & -2 \\ 1 & 2 & \lambda - 5 \end{vmatrix}$ .

En soustrayant la première ligne aux deux autres, il vient  $\chi_A = (\lambda - 1)^3$  donc  $Sp(A) = \{1\}$  ■

- (b) La matrice  $A$  est-elle diagonalisable? On demande une réponse sans calcul.

**Solution :**

Si c'était le cas  $A$  serait semblable à  $I_3$  donc égale à cette matrice et ce n'est pas le cas. Ainsi :

$A$  n'est pas diagonalisable ( mais bien trigonalisable ) ■

- (c) Déterminer les sous-espaces propres de  $A$ .

**Solution :**

On a sans peine :  $E_1(A) = Vect(1, 1, 1)$  ■

- (d) Résoudre l'équation  $(A - I)X = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$  d'inconnue  $X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_{3,1}(\mathbb{R})$ .

**Solution :**

L'ensemble des solutions est  $\left\{ \begin{pmatrix} a \\ a - 1 \\ a \end{pmatrix} \text{ avec } a \in \mathbb{R} \right\}$  ■

- (e) On note  $f$  l'endomorphisme canoniquement associé à la matrice  $A$ . Déterminer trois vecteurs  $e_1, e_2$  et  $e_3$  de  $\mathbb{R}^3$  tels que

$$f(e_1) = e_1, \quad f(e_2) = 2e_1 + e_2, \quad \text{et} \quad f(e_3) = -2e_2 + e_3$$

On pourra utiliser la question précédente.

**Solution :**

Compte tenu de ce qui précède, nous prenons sans risque  $e_1 = (1, 1, 1)$ .

On pose alors ( cf question précédente  $e_2 = (a, a - 1, a)$  ) pour satisfaire la seconde contrainte.

Le candidat le plus attractif semble  $(0, -1, 0)$  or  $(f - id)((1, -1, 0)) = (0, 2, 0)$ . On peut donc poser  $e_2 = (0, -1, 0)$  et  $e_3 = (1, -1, 0)$  ■

- (f) En déduire une matrice  $P$  telle que  $A = PBP^{-1}$ .

**Solution :**

La famille  $(e_1, e_2, e_3)$  est clairement libre donc c'est une base de  $\mathbb{R}^3$  et, dans cette base, la matrice de  $f$  est justement  $B$  d'où la similitude espérée de  $A$  et  $B$  ■

## 2. Etude de $\mathcal{N}$ .

- (a) Montrer que  $\mathcal{N}$  est un sous-espace vectoriel de  $\mathcal{M}_3(\mathbb{R})$ . En donner une base et sa dimension.

**Solution :**

Pour  $(i, j) \in \llbracket 1, 3 \rrbracket^3$ , on désigne par  $E_{ij}$  la matrice dont tous les coefficients sont nuls sauf celui d'indices  $i, j$  qui lui vaut 1. Ces matrices constituent une base de  $\mathcal{M}_3(\mathbb{R})$ .

A l'évidence  $\mathcal{N} = \text{Vect}(E_{12}, E_{13}, E_{23})$ , ainsi ( avec ce qui précède ), on a affaire à un sev de  $\mathcal{M}_3(\mathbb{R})$  dont la description donne aussi une base ■

- (b) Montrer que  $\mathcal{N}$  est stable par produit, c'est-à-dire que pour tout  $(N, M) \in \mathcal{N}^2$ , on a  $NM \in \mathcal{N}$ .

**Solution :**

Clair puisque le produit de deux matrices triangulaires supérieures de diagonales nulles est du même type ■

- (c) Calculer  $N^3$  pour  $N \in \mathcal{N}$ .

**Solution :**

Simple calcul ou Cayley-Hamilton, ce qui donne  $N^3 = 0_3$  ■

## 3. Etude de $\mathcal{U}$ .

- (a) L'ensemble  $\mathcal{U}$  est-il un sous-espace vectoriel de  $\mathcal{M}_3(\mathbb{R})$ ? On justifiera la réponse.

**Solution :**

Non puisque la matrice nulle n'appartient pas à  $\mathcal{U}$  ■

- (b) Montrer que  $\mathcal{U}$  est stable par produit.

**Solution :**

Résulte de la même propriété pour  $\mathcal{N}$  et du fait que ce dernier ensemble est stable par combinaison linéaire car sev ■

- (c) Montrer que  $\mathcal{U} \subset GL_3(\mathbb{R})$  où  $GL_3(\mathbb{R})$  désigne l'ensemble des matrices inversibles de  $\mathcal{M}_3(\mathbb{R})$ .

**Solution :**

Toutes les matrices de  $\mathcal{U}$  ont un déterminant égal à 1, il en résulte qu'elles sont bien inversibles ■

4. Soit  $U \in \mathcal{U}$  et  $N \in \mathcal{N}$  telles que  $U = I + N$ . Pour tout  $\alpha \in \mathbb{R}$ , on définit la matrice  $U^{(\alpha)}$  par

$$U^{(\alpha)} = I + \alpha N + \frac{\alpha(\alpha - 1)}{2} N^2$$

On prendra garde au fait que  $U^{(\alpha)}$  est une notation : il ne s'agit pas d'une puissance. Nous allons montrer dans la suite que cette notation est cohérente avec celle connue pour les puissances.

- (a) Calculer  $B^{(\alpha)}$  pour  $\alpha \in \mathbb{R}$  où  $B$  est la matrice définie à la question 1.

**Solution :**

$$\text{On trouve } B^{(\alpha)} = \begin{pmatrix} 1 & 2\alpha & 2\alpha(1-\alpha) \\ 0 & 1 & -2\alpha \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \blacksquare$$

- (b) Vérifier que pour tout  $\alpha \in \mathbb{R}$ ,  $U^{(\alpha)} \in \mathcal{U}$ .

**Solution :**

Résulte de la définition de  $\mathcal{U}$  ■

- (c) Montrer que pour tout  $(\alpha, \beta) \in \mathbb{R}^2$ , on a

$$U^{(\alpha)}U^{(\beta)} = U^{(\alpha+\beta)} \quad \text{et} \quad \left(U^{(\alpha)}\right)^{(\beta)} = U^{(\alpha\beta)}$$

**Solution :**

Simple calcul en utilisant que  $N^3 = N^4 = 0_3$  pour la première égalité.

$$\text{C'est plus confus } \left(U^{(\alpha)}\right)^{(\beta)} = I + \beta(\alpha N + \frac{\alpha(\alpha-1)}{2}N^2) + \frac{\beta(\beta-1)}{2}\alpha^2 N^2 = +\alpha\beta N + \frac{\alpha\beta(\alpha\beta-1)}{2}N^2 = U^{(\alpha\beta)} \blacksquare$$

- (d) En déduire que  $U^{(n)} = U^n$ , c'est-à-dire que pour tout  $n \in \mathbb{N}^*$ ,  $U^{(n)} = \underbrace{U \times \dots \times U}_{n \text{ fois}}$

**Solution :**

Récurrence directe à partir de la question précédente ( première partie) ■

- (e) Retrouver que  $U^{(n)} = U^n$  pour  $n \geq 2$  en utilisant la formule du binôme de Newton. Qu'en est-il pour  $n = 0$  et  $n = 1$ ?

**Solution :**

Evident ■

- (f) Montrer que  $U^{(-1)} = U^{-1}$ .

**Solution :**

En effet par c) le produit  $UU^{(-1)} = I$  ■

5. (a) En utilisant les résultats de la question 4 , expliciter une matrice  $C \in \mathcal{M}_3(\mathbb{R})$  telle que  $C^2 = B$ . Cette matrice est-elle unique?

**Solution :**

Soit  $C = B^{(1/2)}$  alors avec 4.c)  $C^2 = B$ . Non unique puisque  $-C$  convient aussi ■

- (b) En déduire comment déterminer une matrice  $D \in \mathcal{M}_3(\mathbb{R})$  telle que  $D^2 = A$  (on ne calculera pas explicitement la matrice  $D$  ).

**Solution :**

Avec les notations de 1.f) la matrice  $PCP^{-1}$  fait l'affaire ■

## Exercice 2 : Probabilités

Cet exercice comporte trois parties. Les parties 2 et 3 sont indépendantes.

Un jeu consiste à lancer un ballon dans un panier. On suppose que la probabilité de réussir le panier est  $p \in ]0, 1[$  et que les lancers sont indépendants. On note  $q = 1 - p$ .

### Partie 1 : Etude du jeu de lancer

1. On note  $T$  le nombre de lancers nécessaires pour réussir un panier pour la première fois. Quelle est la loi suivie par la variable aléatoire  $T$ ? On explicitera la loi sans démonstration.

**Solution :**

Il s'agit d'une loi géométrique de paramètre  $p$  ■

2. On effectue une infinité de lancers. Calculer la probabilité de réussir au moins un panier.

**Solution :**

L'événement dont on cherche la probabilité est  $(T \geq 1)$  et cette probabilité vaut 1 puisque  $T$  est à valeurs dans  $\mathbb{N}^*$  ■

3. L'organisateur du jeu ne connaît pas la valeur de  $p$  et souhaite en connaître une valeur approchée. Pour cela il observe  $N \in \mathbb{N}^*$  lancers et note le nombre  $S_N$  de paniers réussis.

- (a) Quelle est la loi de  $S_N$ ? On explicitera la loi en justifiant brièvement la réponse.

**Solution :**

$S_N$  est la somme de  $N$  variables aléatoires indépendantes, suivant une même loi de Bernoulli de paramètre  $p$ .

Ainsi  $S_N$  suit une loi binomiale de paramètres  $N$  et  $p$  ■

- (b) Montrer que  $p(1-p) \leq \frac{1}{4}$ .

**Solution :**

Simple étude de la fonction  $x \rightarrow x(1-x)$  sur le segment  $[0, 1]$  dont le maximum est atteint en  $1/2$  ■

- (c) Montrer que pour  $\varepsilon > 0$ ,  $\mathbf{P}\left(\left|\frac{S_N}{N} - p\right| \geq \varepsilon\right) \leq \frac{1}{4N\varepsilon^2}$ .

**Solution :**

C'est la loi faible des grands nombres combinée avec la majoration précédente ■

**Partie 2 : Un deuxième jeu**

Le joueur met une pièce de 1 euro dans un sac à chaque lancer du ballon. Une fois le panier réussi, l'organisateur organise un deuxième jeu :

- L'organisateur enlève une pièce de 1 euro, qu'il garde pour lui, et la remplace par une pièce noire qui donne droit à  $M \geq 2$  euros.
- Le joueur tire une pièce du sac.
- L'organisateur conserve les autres pièces du sac.

On rappelle que la variable  $T$  a été définie à la question 1 .

4. On suppose dans cette question que  $n \in \mathbb{N}^*$  et l'événement  $(T = n)$  est réalisé : il y a donc  $n$  pièces dans le sac :  $n - 1$  pièces de 1 euro et la pièce noire.

On note  $G_n$  la variable aléatoire égale au gain, éventuellement négatif, de l'organisateur.

- (a) Vérifier que  $G_n(\Omega) = \{n - M, n - 1\}$ , puis donner la loi de  $G_n$ .

**Solution :**

Compte tenu des règles du jeu, après le  $n$ -ième lancer enfin réussi le joueur tire une pièce dans le sac où se trouvent  $n - 1$  pièces de un euro et la pièce noire. Donc après tirage la valeur restante du sac est soit  $n - 1$  si la pièce noire est tirée soit  $n - 2 + M$  si une boule blanche est tirée; la mise de l'organisateur se monte à  $M - 1$  ( puisqu'il échange une pièce d'un euro avec la pièce noire) ainsi le gain peut valoir  $n - 1 - (M - 1)$  ou  $n - 2 + M - (M - 1)$  ce qui donne bien  $G_n(\Omega) = \{n - M, n - 1\}$  □

On a aussi  $\mathbf{P}(G_n = n - M) = \frac{1}{n}$  et  $\mathbf{P}(G_n = n - 1) = \frac{n-1}{n}$  ■

- (b) Calculer l'espérance de  $G_n$ .

**Solution :**

Par définition de l'espérance mathématique d'une variable aléatoire fini  $\mathbf{E}(G_n) = n - 1 - \frac{M-1}{n}$  ■

5. Déterminer le rayon de convergence des séries entières suivantes et les exprimer à l'aide de fonctions usuelles :

$$\sum_{n \geq 1} \frac{x^{n-1}}{n} \text{ et } \sum_{n \geq 1} nx^{n-1}.$$

**Solution :**

C'est du cours ; le rayon de convergence de ces deux séries entières vaut  $\boxed{1}$ .

Par ailleurs et pour  $x \in ]-1, 1[$ ,  $\sum_{n=1}^{\infty} nx^{n-1} = (\frac{1}{1-x})' = \frac{1}{(1-x)^2}$  et

$\sum_{n=1}^{\infty} \frac{x^{n-1}}{n} = \frac{-\ln(1-x)}{x}$  si de plus  $x \neq 0$  ( cette égalité se prolonge par continuité en 0) ■

On pourra utiliser ces résultats dans les calculs des questions suivantes.

6. On note  $A$  l'événement "tirer la pièce noire".

(a) Exprimer pour  $n \in \mathbb{N}^*$  la valeur de  $\mathbf{P}_{(T=n)}(A)$ .

**Solution :**

Cette probabilité a été déterminée en 4.a :  $\boxed{\mathbf{P}_{(T=n)}(A) = \frac{1}{n}}$ .

■

(b) En utilisant la formule des probabilité totales, dont on justifiera l'utilisation, montrer que

$$\mathbf{P}(A) = \frac{p}{q} \ln \left( \frac{1}{p} \right)$$

**Solution :**

$T$  étant une variable aléatoire à valeurs dans  $\mathbb{N}^*$  la famille  $(T = n)_{n \geq 1}$  constitue un système complet d'événements.

La formule des probabilités totales appliquée pour ce système donne alors :

$\mathbf{P}(A) = \sum_{n=1}^{\infty} \mathbf{P}_{(T=n)}(A)\mathbf{P}((T = n)) = \sum_{n=1}^{\infty} \frac{pq^{n-1}}{n} = -\frac{p}{q} \ln(1 - q)$ , ce avec le DSE obtenu en 5.

Soit aussi  $\boxed{\mathbf{P}(A) = \frac{p}{q} \ln \left( \frac{1}{p} \right)}$  ■

7. On note  $G$  la variable aléatoire égale au gain, éventuellement négatif, de l'organisateur après ce deuxième jeu.

(a) Montrer que  $G(\Omega) = \{k \in \mathbb{Z}, k \geq 1 - M\}$ .

**Solution :**

$G(\Omega) = \bigcup_{n \geq 1} G_n(\Omega) = (\bigcup_{n \geq 1} \{n - M\}) \cup (\bigcup_{n \geq 1} \{n - 1\})$ . Cette dernière réunion est bien faite de tous les entiers relatifs supérieurs ou égaux à  $1 - M$  ■

(b) Donner pour  $n \in \mathbb{N}^*$  et  $k \in G(\Omega)$  la valeur de  $\mathbf{P}_{(T=n)}(G = k)$ .

On distinguera les cas  $k = n - 1, k = n - M$  et  $k \notin \{n - 1, n - M\}$ .

**Solution :**

Pour tout  $k$  entier tel que  $k \geq 1 - M$ , on a  $\mathbf{P}_{(T=n)}(G = k) = \mathbf{P}(G_n = k)$ ; cette dernière vaut 0 si  $k \notin \{n - 1, n - M\}$ ,  $\frac{1}{n}$  si  $k = n - M$  et  $\frac{n-1}{n}$  si  $k = n - 1$  ■

(c) En déduire que la loi de  $G$  est donnée par : pour tout  $k \in G(\Omega)$ ,

$$\mathbf{P}(G = k) = \begin{cases} \frac{k}{k+1}pq^k + \frac{1}{k+M}pq^{k+M-1} & \text{si } k \geq 0 \\ \frac{1}{k+M}pq^{k+M-1} & \text{sinon.} \end{cases}$$

**Solution :**

Démarche identique à celle employée en 6.b. On a toujours  $k \geq 1 - M$

$\mathbf{P}(G = k) = p \sum_{n=1}^{\infty} \mathbf{P}_{(T=n)}(G = k)q^{n-1}$  mais si  $n \neq k + 1$  et  $n \neq k + M$  la probabilité conditionnelle en jeu est nulle donc, avec ce qui précède et si  $k \geq 0$   $\mathbf{P}(G = k) = p(\frac{k}{k+1}q^{k+1-1} + \frac{1}{k+M}q^{k+M-1})$  ( deux contributions de  $n \geq 1$  dans la somme pour ce cas); enfin si  $k < 0$  ( seule valeur de  $n$  possible  $k + M$  ), on trouve  $\mathbf{P}(G = k) = p\frac{1}{k+M}q^{k+M-1}$ . Ce qui est le résultat attendu ■

8. Calcul de l'espérance de  $G$ .

(a) Montrer que la série de terme général  $\mathbf{E}(G_n) \mathbf{P}(T = n)$  est convergente.

**Solution :**

On sait que  $q \in ]0, 1[$  et que ( cf 4.b ) que  $\mathbf{E}(G_n) = O(n)$  donc le rayon de convergence de la série entière  $\sum_{n \geq 1} \mathbf{E}(G_n) x^{n-1}$  vaut au moins 1 ; cette série converge bien ■

(b) On admet qu'alors  $G$  admet une espérance et

$$\mathbf{E}(G) = \sum_{n=1}^{+\infty} \mathbf{E}(G_n) \mathbf{P}(T = n).$$

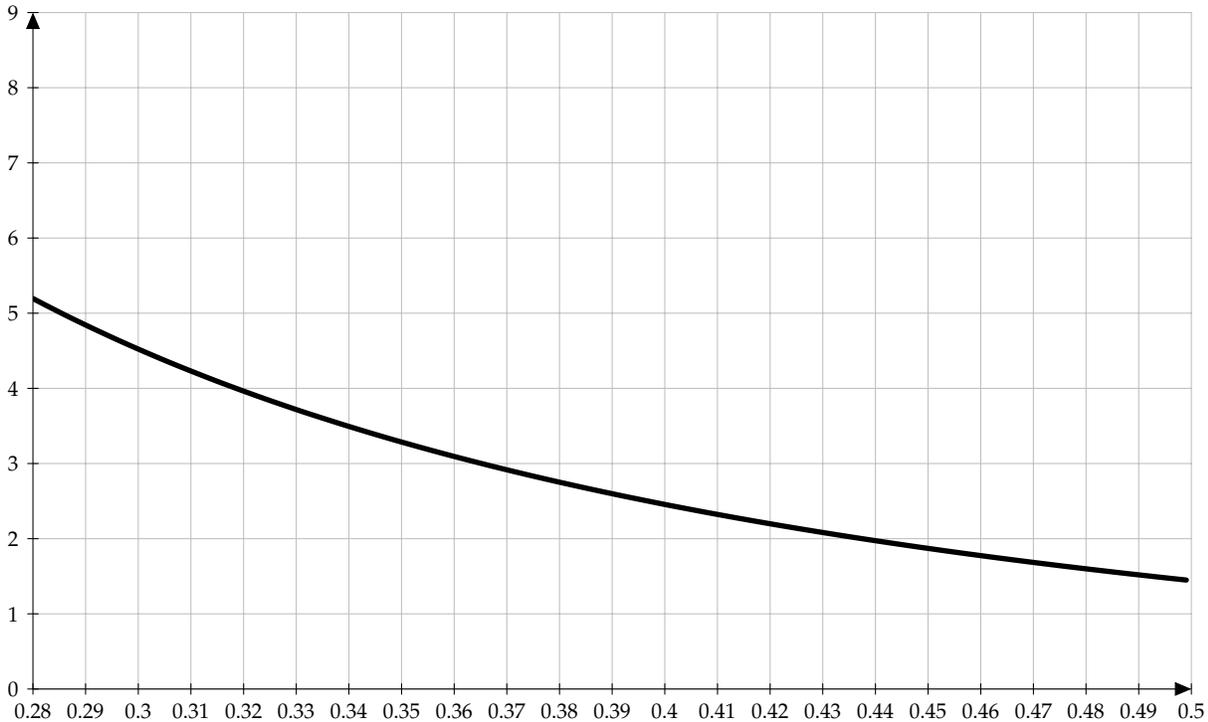
Calculer  $\mathbf{E}(G)$ , que l'on exprimera en fonction de  $p$  et  $M$  uniquement.

**Solution :**

La formule admise, l'expression de  $\mathbf{E}(G_n)$  obtenue en 4.b, les DSE usuels donnent :  $\mathbf{E}(G) = p \left( \frac{1}{(1-q)^2} - \frac{1}{1-q} + (M-1) \frac{\ln(1-q)}{q} \right)$  soit aussi

$$\boxed{\mathbf{E}(G) = \frac{1-p}{p} + (M-1) \frac{p \ln(p)}{1-p}} \blacksquare$$

9. Voici un extrait de la courbe représentative de la fonction  $\psi : p \mapsto \left( \frac{1-p}{p} \right)^2 \frac{1}{\ln \frac{1}{p}}$ .



On dira que le jeu est rentable pour l'organisateur lorsque son espérance de gain est positive. Dans les questions suivantes, on justifiera les résultats obtenus.

(a) Montrer que  $\mathbf{E}(G) \geq 0 \iff \psi(p) \geq M - 1$ .

**Solution :**

Avec la question précédente, le jeu est rentable si  $\frac{1-p}{p} - (M-1) \frac{p \ln(1/p)}{1-p} \geq 0$ . Ce qui équivaut très exactement à la condition souhaitée ■

**La courbe figurant sur le sujet distribué était erronée, on l'a rectifiée ici.**

(b) L'organisateur sait que  $p = 0,3$ . Quelles valeurs de  $M$  peut-il choisir pour que le jeu soit rentable ?

**Solution :**

En lisant sur la bonne courbe, on voit que  $M$  peut appartenir à  $\boxed{\{2, 3, 4, 5\}}$  ■

(c) L'organisateur souhaite choisir  $M = 6$  euros. Quelle valeur maximale de  $p$  doit-on avoir pour que ce jeu reste rentable ?

**Solution :**

En lisant sur la bonne courbe, on voit que  $p_{max} = 0,28$  ■

(d) Pour quelles valeurs de  $p$  le jeu ne peut pas être rentable ?

**Solution :**

Pour la partie représentée de la bonne courbe, le jeu est toujours rentable mais comme la limite de  $\psi$  en  $1^-$  est nulle, il ne le sera plus si le joueur est très adroit ■

### Partie 3 : Une autre estimation du paramètre

La partie 1 donne un résultat permettant d'approcher la valeur de  $p$  par  $\frac{S_N}{N}$ . On prouve dans cette partie un résultat similaire en utilisant une méthode dite de grandes déviations. On suppose que  $p \in ]0, \frac{1}{2}[$ . Pour  $\lambda \geq 0$ , on pose

$$h(\lambda) = (1-p)e^{-\lambda p} + pe^{\lambda(1-p)} \quad \text{et} \quad g(\lambda) = \ln h(\lambda).$$

On admet que pour tout  $\lambda \geq 0$ , on a  $g(\lambda) \leq \frac{\lambda^2}{2}$ .

Soit  $N \in \mathbb{N}^*$ . On considère des variables aléatoires  $X_1, \dots, X_N$  indépendantes et de même loi de Bernoulli  $\mathcal{B}(p)$ , et on pose  $S_N = X_1 + \dots + X_N$  et  $\lambda \geq 0$ .

10. (a) Montrer que

$$\mathbf{E} \left( e^{\lambda(X_1-p)} \right) = e^{g(\lambda)}.$$

On justifiera bien le calcul.

**Solution :**

La variable aléatoire  $f(X_1) = e^{\lambda(X_1-p)}$  est fini donc possède une espérance mathématique que l'on évalue avec la formule du transfert.

$$\mathbf{E}(f(X_1)) = f(0)(1-p) + f(1)p = h(\lambda) \quad \blacksquare$$

(b) En déduire que

$$\mathbf{E} \left( e^{\lambda(S_N-Np)} \right) \leq e^{\frac{N}{2}\lambda^2}$$

**Solution :**

En premier lieu :  $e^{\lambda(S_N-Np)} = f(X_1)f(X_2)\dots f(X_N)$ .

On sait en outre que les  $X_i$  sont indépendantes et suivent une même loi donc il en va de même pour les  $f(X_i)$ .

Enfin, par propriété de l'espérance mathématique,  $\mathbf{E}(f(X_1)f(X_2)\dots f(X_N)) = (\mathbf{E}(X_1))^N = e^{Ng(\lambda)}$ , ce par la question précédente.

Comme on sait que  $g(\lambda) \leq \frac{\lambda^2}{2}$  donc on a aussi  $e^{Ng(\lambda)} \leq e^{\frac{N\lambda^2}{2}}$ , ce qui donne le résultat voulu ■

(c) En utilisant l'inégalité de Markov, déduire des questions précédentes que pour  $\varepsilon > 0$ , et  $\lambda > 0$

$$\mathbf{P} \left( \frac{S_N}{N} - p \geq \varepsilon \right) \leq \exp \left( -N\lambda\varepsilon + \frac{N}{2}\lambda^2 \right)$$

**Solution :**

On applique l'inégalité de Markov à  $X = e^{\lambda(S_N-Np)}$  qui est positive et dans  $L^1$  avec  $t = e^{N\lambda\varepsilon} > 0$  et puisque l'événement  $(X \geq t) = (\frac{S_N}{N} - p \geq \varepsilon)$ , nous obtenons :

$$\mathbf{P} \left( \frac{S_N}{N} - p \geq \varepsilon \right) \leq \frac{\mathbf{E}(X)}{e^{N\lambda\varepsilon}} \leq e^{\frac{N\lambda^2}{2} - N\lambda\varepsilon}, \text{ ce en vertu de l'inégalité obtenue à la question précédente} \quad \blacksquare$$

(d) En choisissant bien  $\lambda$ , en déduire que

$$\mathbf{P} \left( \frac{S_N}{N} - p \geq \varepsilon \right) \leq e^{-\frac{N}{2}\varepsilon^2}$$

**Solution :**

Il suffit de prendre  $\lambda = \varepsilon$  ■

11. On admet que l'on pourrait montrer de manière similaire que

$$\mathbf{P} \left( \left| \frac{S_N}{N} - p \right| \geq \varepsilon \right) \leq e^{-\frac{N}{2}\varepsilon^2}$$

On souhaite évaluer l'erreur faite en prenant  $\frac{S_N}{N}$  comme valeur approchée de  $p$ . Expliquer en quoi la majoration ci-dessus est utile pour faire cette évaluation. A quelle condition sur  $\varepsilon$  et  $N$  la méthode de grandes déviations de la partie 3 est-elle plus intéressante que celle de la partie 1 ?

Un raisonnement, même incomplet, interprétant les résultats obtenus sera valorisé.

**Solution :**

Cette majoration permet de majorer la probabilité de l'erreur commise en assimilant  $p$  à la fréquence  $\frac{S_N}{N}$  pour  $N$  relativement grand tout comme la loi faible des grands nombres. Cette méthode sera néanmoins plus efficace si  $e^{-\frac{N}{2}\varepsilon^2} \leq \frac{1}{4N\varepsilon^2}$  ou  $e^{\frac{N}{2}\varepsilon^2} \geq 4N\varepsilon^2$  ■