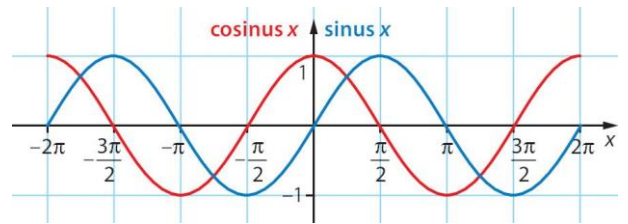


## Les fonctions cosinus et sinus

Pour tout  $x$ ,  $-1 \leq \cos x \leq 1$  et  $-1 \leq \sin x \leq 1$ , les fonctions cosinus et sinus sont des fonctions périodiques de période  $2\pi$  radians ( $360^\circ$ ).



### Exercice résolu

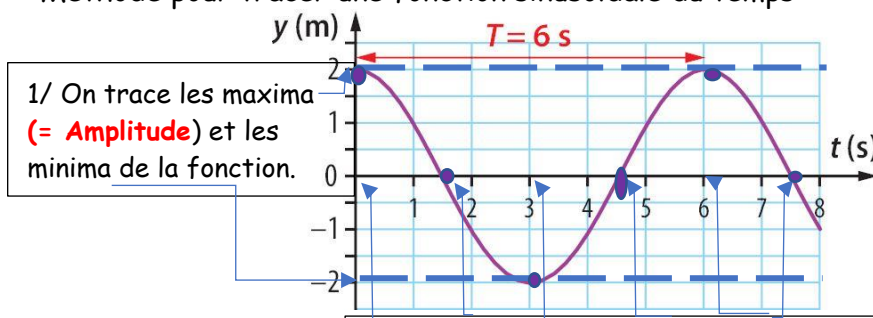
La houle peut être modélisée par une onde sinusoïdale de période  $T$ . L'élongation  $y$  (en mètres) d'un point  $M$  de l'océan d'abscisse  $x$  au cours du temps est modélisée par la fonction :

$$y(t) = 2 \times \cos\left(\frac{2\pi \times t}{6}\right)$$

1. Déterminer  $y(t=0s)$ ,  $y(t=1,5s)$ ,  $y(t=3,0s)$ ,  $y(t=4,5s)$ ,  $y(t=6,0s)$  et  $y(t=7,5s)$ .
2. Tracer  $y(t)$  pour  $0 \leq t \leq 7,5s$ . En déduire  $T$ .

### Solution commentée

Méthode pour tracer une fonction sinusoïdale du temps :



1/ On trace les maxima (= Amplitude) et les minima de la fonction.

- 2/ On gradue l'axe des abscisses en faisant apparaître dans l'ordre :
- l'origine, la période  $T$ ,
  - la demi-période  $T/2$ ,
  - puis les quarts de période  $T/4$  et  $3T/4$

t (s)	0	1,5	3,0	4,5	6,0	7,5
y (m)	2	0	-2	0	2	0
	0	$T/4$	$T/2$	$3T/4$	$T$	...

3/ On place les points remarquables de la fonction

4/ On trace la courbe en cohérence avec des tangentes horizontales au niveau des extrema.

Remarques complémentaires :

- Une fonction sinusoïdale du temps (le point  $M$  fixé) s'écrit :

$$y_M(t) = A \cdot \cos\left(\frac{2\pi t}{T}\right);$$

On fait ainsi apparaître :

- la période temporelle  $T$
- L'amplitude  $A$ .

- Une fonction sinusoïdale de la variable espace  $x$  (l'instant  $t$  est fixé) s'écrit :

$$Y_t(x) = A \cdot \cos\left(\frac{2\pi x}{\lambda}\right);$$

On fait ainsi apparaître :

- la période spatiale  $\lambda$
- L'amplitude  $A$ .

- Pour représenter une onde sinusoïdale progressive de célérité  $v$ , il faut représenter à différentes instants  $t$  la fonction sinusoïdale qui se sera alors propagée sur une distance  $d = v \cdot t$ .

La représentation de la fonction  $f(x - a)$  est identique à celle de  $f(x)$  mais décalée suivant l'axe des  $x$  de  $a$ . Donc la représentation de :

$$A \cdot \cos\left(\frac{2\pi(x-d)}{\lambda}\right) = A \cdot \cos\left(\frac{2\pi x}{\lambda} - \frac{2\pi v \cdot t}{\lambda}\right) = A \cdot \cos\left(\frac{2\pi x}{\lambda} - \frac{2\pi t}{T}\right)$$

est bien la représentation de  $A \cdot \cos\left(\frac{2\pi x}{\lambda}\right)$  mais décalée, ou encore qui se serait propagée, de  $d$ .

C'est pourquoi, pour la simuler, nous représenterons une onde progressive sinusoïdale en calculant à plusieurs instants et plusieurs positions la fonction :

$$y_{M,t} = A \cdot \cos\left(\frac{2\pi t}{T} - \frac{2\pi x}{\lambda}\right).$$

La stratégie ressemble à l'élaboration d'un film d'animation :



ou d' un folioscope (ou flipbook) :

<https://youtu.be/gNYZH9kuaYM>

La perception d'un mouvement provient du défilement d'images d'un même objet :

- redessiné sur chacune des pages successives
- et présentant un ou plusieurs déplacements entre deux images consécutives.
- On tourne la page ou on passe à l'image suivante au bout d'une certaine durée : on se retrouve donc sur un support neutre avant de dessiner la nouvelle image.



Nous adopterons la même stratégie pour notre programme :

$T, \lambda, A$ , longueur  $L$  de la corde  
Tableau de valeurs d'abscisses  $x$   
Tableau de valeurs d'ordonnées  $y$   
Tableau de valeurs de temps  $t$

# Déclaration de variables  
# Données constantes du dispositif

Importation de bibliothèques de fonctions utiles :  
« maths » pour la fonction  $\sin()$   
« matplotlib » pour la construction de graphes

Pour chacune des valeurs de  $t$  :

# Boucle de calculs de  $y(x)$  et défilement  
du graphe correspondant à chaque instant

On calcule toutes les valeurs de  $y$  pour chacune des valeurs de  $x$ .  
On trace les éléments de repérage du graphe, les annotations.  
On reporte les points de coordonnées  $(x, y)$ .

On impose un temps de pause  
On efface le contenu de la mémoire graphique

# Notre perception du défilement du temps  
# Pour être remplacé par le graphe  
correspondant à l'instant suivant.

Afficher le graphique à l'écran

## Simulation de la propagation d'une onde le long d'une corde avec Python

```
from math import*
from matplotlib import pyplot

L = 1000
période = 50
longueurOnde = L/2.5
amplitude = 100
list_x = []
list_y = []

for t in range (0,3*période) :
    list_x = []
    list_y = []
    for point in range (0,L) : #permet de créer une liste d'ENTIERS, le dernier n'est pas pris en compte

        list_x.append(point)
        list_y.append(amplitude*sin(2*pi*t/période - 2*pi*list_x[point]/longueurOnde))

    pyplot.clf()
    pyplot.axis([0,L,-L/2,L/2]) #Fixe les valeurs minimales et maximales
    pyplot.xlabel("x(mm)") #Indique la grandeur et l'unité sur l'axe des abscisses
    pyplot.ylabel ("y(mm)") #Idique la grandeur et l'unité sur l'axe des ordonnées
    pyplot.title("Propagation d'une onde sinusoïdale le long d'une corde")
    pyplot.plot (list_x, list_y, c = 'blue', marker = 'o')
    pyplot.pause(0.1) #Fais varier le temps par pas de 0,1 s)

pyplot.show()
```

## Simulation de la propagation d'une onde le long d'un ressort

```
import matplotlib.pyplot as plt
from math import*

periode = 20
amplitude = 9
longueurOnde = 120
ressort = 510

for t in range (0,4*periode, 2) :
    plt.clf()
    plt.plot([-10,ressort],[0,0], color = 'magenta')
    for x in range(0,ressort,10):
        dx = amplitude*cos(2*pi*t/periode - 2*pi*x/longueurOnde)
        plt.plot([x+dx,x+dx],[-50,50], color = 'black')
        plt.axis('equal')
        plt.xlabel("x(mm)")
        plt.ylabel("y (mm)")
        plt.title("Propagation d'une onde périodique le long d'un ressort")
        plt.pause(0.1)

plt.show()
```