

Les fonctions cosinus et sinus

Pour tout x , $-1 \leq \cos x \leq 1$ et $-1 \leq \sin x \leq 1$, les fonctions cosinus et sinus sont des fonctions périodiques de période 2π radians (360°).

Exercice résolu

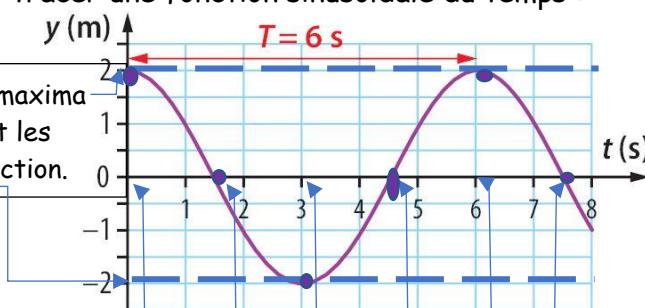
La houle peut être modélisée par une onde sinusoïdale de période T . L'elongation y (en mètres) d'un point M de l'océan d'abscisse x au cours du temps est modélisée par la fonction :

$$y(t) = 2 \times \cos\left(\frac{2\pi \times t}{6}\right)$$

1. Déterminer $y(t=0s)$, $y(t = 1,5 s)$, $y(t = 3,0 s)$, $y(t = 4,5 s)$, $y(t = 6,0 s)$ et $y(t = 7,5 s)$.
2. Tracer $y(t)$ pour $0 \leq t \leq 7,5 s$. En déduire T .

Solution commentée

Méthode pour tracer une fonction sinusoïdale du temps :



2/ On gradue l'axe des abscisses en faisant apparaître dans l'ordre :

- l'origine, la période T ,
- la demi-période $T/2$,
- puis les quarts de période $T/4$ et $3T/4$

t (s)	0	1,5	3,0	4,5	6,0	7,5
y (m)	2	0	-2	0	2	0
	0	$T/4$	$T/2$	$3T/4$	T	\dots

3/ On place les points remarquables de la fonction

4/ On trace la courbe en cohérence avec des tangentes horizontales au niveau des extrêmes.

Remarques complémentaires :

- Une fonction sinusoïdale du temps (le point M fixé) s'écrit :

$$y_M(t) = A \cdot \cos\left(\frac{2\pi \cdot t}{T}\right);$$

On fait ainsi apparaître :

- la période temporelle T
- L'amplitude A .

- Une fonction sinusoïdale de la variable espace x (l'instant t est fixé) s'écrit :

$$Y_t(x) = A \cdot \cos\left(\frac{2\pi \cdot x}{\lambda}\right);$$

On fait ainsi apparaître :

- la période spatiale λ
- L'amplitude A .

- Pour représenter une onde sinusoïdale progressive de vitesse v , il faut représenter à différentes instants t la fonction sinusoïdale qui se sera alors propagée sur une distance $d = v \cdot t$.

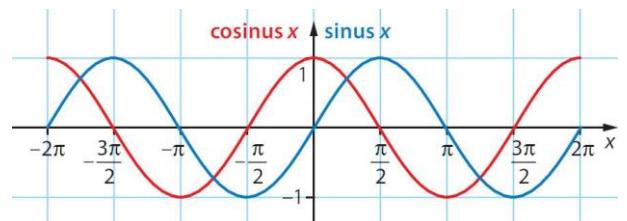
La représentation de la fonction $f(x-a)$ est identique à celle de $f(x)$ mais décalée suivant l'axe des x de a . Donc la représentation de :

$$A \cdot \cos\left(\frac{2\pi \cdot (x-d)}{\lambda}\right) = A \cdot \cos\left(\frac{2\pi \cdot x}{\lambda} - \frac{2\pi \cdot v \cdot t}{\lambda}\right) = A \cdot \cos\left(\frac{2\pi \cdot x}{\lambda} - \frac{2\pi \cdot t}{T}\right)$$

est bien la représentation de $A \cdot \cos\left(\frac{2\pi \cdot x}{\lambda}\right)$ mais décalée, ou encore qui se serait propagée, de d .

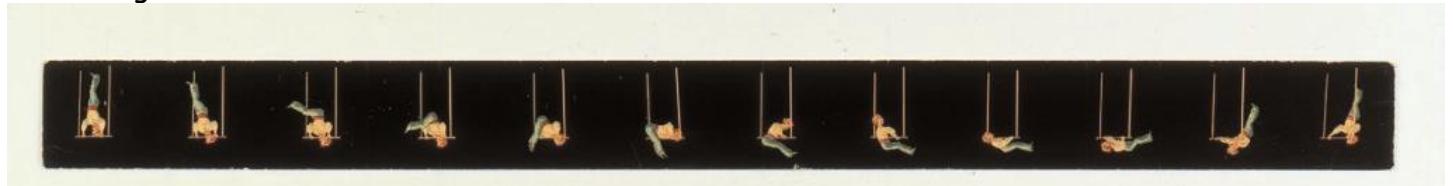
C'est pourquoi, pour la simuler, nous représenterons une onde progressive sinusoïdale en calculant à plusieurs instants et plusieurs positions la fonction :

$$y_{M,t} = A \cdot \cos\left(\frac{2\pi \cdot t}{T} - \frac{2\pi \cdot x}{\lambda}\right).$$



Programmation de la simulation de la propagation d'une onde sinusoïdale

La stratégie ressemble à l'élaboration d'un film d'animation :



ou d'un folioscope (ou flipbook) :

<https://youtu.be/gNYZH9kuaYM>

La perception d'un mouvement provient du défilement d'images d'un même objet :

- redessiné sur chacune des pages successives
- et présentant un ou plusieurs déplacements entre deux images consécutives.
- On tourne la page ou on passe à l'image suivante au bout d'une certaine durée : on se retrouve donc sur un support neutre avant de dessiner la nouvelle image.



Nous adopterons la même stratégie pour notre programme :

T, λ, A , longueur L de la corde
Tableau de valeurs d'abscisses x
Tableau de valeurs d'ordonnées y
Tableau de valeurs de temps t

Déclaration de variables
Données constantes du dispositif

Importation de bibliothèques de fonctions utiles :
« maths » pour la fonction $\sin()$
« matplotlib » pour la construction de graphes

Pour chacune des valeurs de t :

Boucle de calculs de $y(x)$ et défilement
du graphe correspondant à chaque instant

On calcule toutes les valeurs de y pour chacune des valeurs de x .
On trace les éléments de repérage du graphe, les annotations.
On reporte les points de coordonnées (x, y) .

On impose un temps de pause
On efface le contenu de la mémoire graphique

Notre perception du défilement du temps
Pour être remplacé par le graphe
correspondant à l'instant suivant.

Afficher le graphique à l'écran

Simulation de la propagation d'une onde le long d'une corde avec Python

```
from math import*
from matplotlib import pyplot

L = 1000
période = 50
longueurOnde = L/2.5
amplitude = 100
list_x = []
list_y = []

for t in range (0,3*période) :
    list_x = []
    list_y = []
    for point in range (0,L) : #permet de créer une liste d'ENTIERS, le dernier n'est pas pris en compte
        list_x.append(point)
        list_y.append(amplitude*sin(2*pi*t/période - 2*pi*list_x[point]/longueurOnde))

    pyplot.clf()
    pyplot.axis([0,L,-L/2,L/2])      #Fixe les valeurs minimales et maximales
    pyplot.xlabel("x(mm)")      #Indique la grandeur et l'unité sur l'axe des abscisses
    pyplot.ylabel ("y(mm)")      #Indique la grandeur et l'unité sur l'axe des ordonnées
    pyplot.title("Propagation d'une onde sinusoïdale le long d'une corde")
    pyplot.plot (list_x, list_y, c = 'blue', marker = 'o')
    pyplot.pause(0.1) #Fais varier le temps par pas de 0,1 s)

pyplot.show()
```

Simulation de la propagation d'une onde le long d'un ressort

```
import matplotlib.pyplot as plt
from math import*
periode = 20
amplitude = 9
longueurOnde = 120
ressort = 510
for t in range (0,4*periode, 2):
    plt.clf()
    plt.plot([-10,ressort],[0,0], color = 'magenta')
    for x in range(0,ressort,10):
        dx = amplitude*cos(2*pi*t/periode - 2*pi*x/longueurOnde)
        plt.plot([x+dx,x+dx],[-50,50], color = 'black')
    plt.axis('equal')
    plt.xlabel("x(mm)")
    plt.ylabel("y (mm)")
    plt.title("Propagation d'une onde périodique le long d'un ressort")
    plt.pause(0.1)
plt.show()
```