

Partie III : Automates et langages

Le but de cet exercice est l'étude des propriétés de l'opération \times calculant le produit de deux automates finis déterministes.

Soit l'alphabet X , un ensemble de symboles, soit Λ le symbole représentant le mot vide ($\Lambda \notin X$). un automate fini sur X est un quintuplet $A = (Q, X, i, T, \delta)$ composé de :

- Un ensemble d'états : Q ,
- L'état initial : $i \in Q$,
- Un ensemble d'états terminaux : $T \subseteq Q$,
- Une fonction de transition : $\delta : X \times Q \rightarrow Q$

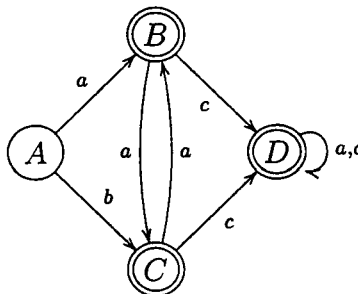
Les valeurs de la fonction de transition δ seront représentées par un graphe dont les nœuds sont les états. Un état initial sera entouré d'un cercle (i) et un état final sera entouré d'un double cercle (t) .

Le langage sur X^* reconnu par cet automate fini est :

$$L(A) = \{m \in X^* \mid t \in T, \delta^*(m, i) = t\} \text{ avec } \begin{aligned} \delta^*(\Lambda, q) &= q \\ \delta^*(x, q) &= \delta(x, q) \\ \delta^*(m.x, q) &= \delta(x, \delta^*(m, q)) \end{aligned}$$

Étude de l'exemple \mathcal{E}_1

Soit l'automate fini déterministe $\mathcal{E}_1 = (\{A, B, C, D\}, \{a, b, c\}, A, \{B, C, D\}, \delta_{\mathcal{E}_1})$ dont la fonction de transition est définie par :

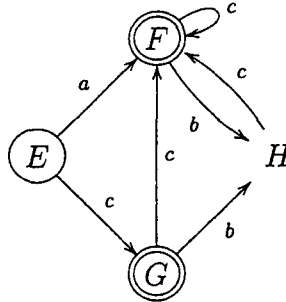


Question III.1 Caractériser le langage reconnu par \mathcal{E}_1 par une expression régulière ou ensembliste.

Tournez la page S.V.P.

Étude de l'automate \mathcal{E}_2

Soit l'automate fini déterministe $\mathcal{E}_2 = (\{E, F, G, H\}, \{a, b, c\}, E, \{F, G\}, \delta_{\mathcal{E}_2})$ dont la fonction de transition est définie par :



Question III.2 Caractériser le langage reconnu par \mathcal{E}_2 par une expression régulière ou ensembliste.

Construction de l'automate « produit » : $\mathcal{E}_1 \times \mathcal{E}_2$

Soit l'opération interne \times sur les automates finis déterministes définie par :

Déf. III.1 (Produit d'automates) Soient $A_1 = (Q_1, X, q_1, T_1, \delta_1)$ et $A_2 = (Q_2, X, q_2, T_2, \delta_2)$ deux automates finis déterministes, l'automate produit $A = A_1 \times A_2$ est défini par :

$$A = (Q_1 \times Q_2, X, (q_1, q_2), T_1 \times T_2, \delta_{1 \times 2})$$

$$\delta_{1 \times 2}(a, (x, y)) = (x', y') \text{ si } \delta_1(a, x) = x' \text{ et } \delta_2(a, y) = y'$$

Question III.3 Construire l'automate $\mathcal{E}_1 \times \mathcal{E}_2$.

Question III.4 Caractériser le langage reconnu par $\mathcal{E}_1 \times \mathcal{E}_2$ par une expression régulière ou ensembliste. Comparer ce langage avec les langages reconnus par \mathcal{E}_1 et \mathcal{E}_2 .

Étude de l'automate « produit »

Question III.5 Montrer que $\delta_{1 \times 2}^*(m, (q_1, q_2)) = (\delta_1^*(m, q_1), \delta_2^*(m, q_2))$

Question III.6 Montrer que : $m \in L(A_1 \times A_2) \Leftrightarrow (m \in L(A_1) \wedge m \in L(A_2))$.

Question III.7 Quelle relation liant les langages reconnus par A_1 , A_2 et $A_1 \times A_2$ peut-on en déduire ?

Fin de l'énoncé